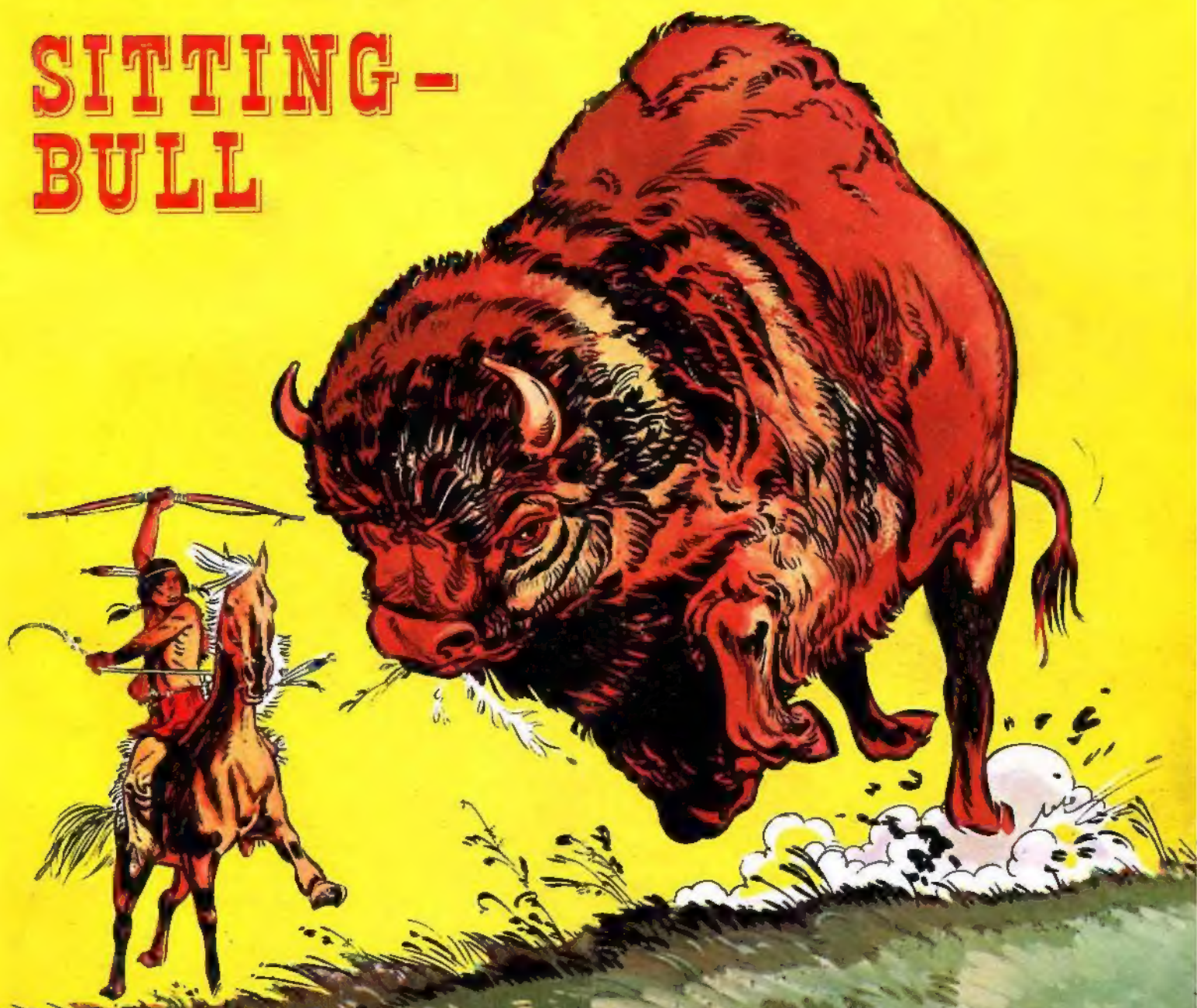


Dans ce numéro :
8 PAGES DE PLUS !
UN JEU-SURPRISE !

Tonnerre sur la prairie...

SITTING - BULL



PASSE A L'ATTAQUE !

pour recevoir

cette ravissante statuette porte-clés MI-CHO-KO



envoyez
4 écussons de la pie
figurant sur les sachets
de MI-CHO-KO

LES DÉLICIEUX CAMELS MOUS
ENROBÉS DE CHOCOLAT

et 3 timbres à 0 F 30 sous enveloppe
affranchie portant votre adresse au verso à



la pie qui chante

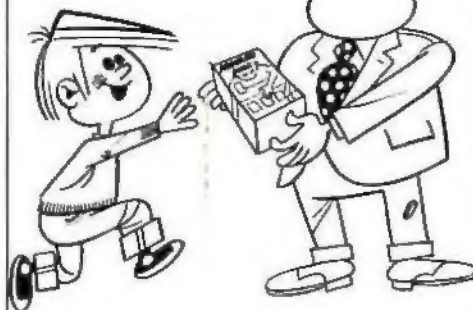
WATTIGNIES (NORD) Boîte postale 23



LE CADEAU D'ONCLE ANTOINE

—HIER C'ÉTAIT MES DIX ANS...

UNE BOITE
DE MODULO!
MERCI TONTON !



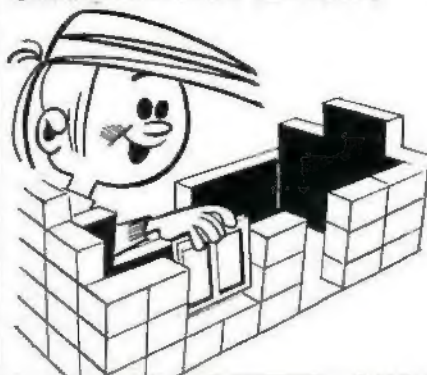
UN CHOUETTE ANNIVERSAIRE !

DES VRAIS
PLANS
D'ARCHITECTE !



CHIC ! DES VRAIES PIERRES, DES
VRAIES TUILES ! DES VRAIES FE-
NÊTRES QUI S'OUVRENT ! ET POUR
LE MONTAGE C'EST BIEN EXPLIQUÉ

LES MURS SONT FINIS, MAIN-
TENANT LES FENÊTRES, LA
CHARPENTE ET LE TOIT !



DEMAIN
JE LA
MONTRE
AUX
COPAINS !



DRÔLEMENT BIEN, MA MAISON !
DIMANCHE J'EN FAIS UN AUTRE
AVEC MA BOITE... OU UN GARAGE !

UN JEU DE CONSTRUCTIONS
PASSIONNANT. DES MATÉRIAUX
IDENTIQUES À LA RÉALITÉ !
DES BOITES À TOUTS LES PRIX,
POUR TOUTS LES ÂGES
À PARTIR DE HUIT ANS !

Modulo Plans

EN VENTE DANS
LES MAGASINS SPÉCIALISÉS
ET LES GRANDS MAGASINS

SITTING BULL

UNE HISTOIRE DE XIES DUVAL
DESSINÉE PAR Hermann



À LA MORT DE SON PÈRE, EN 1857 GRÂCE À SA VAILLANCE ET SON JUGEMENT, SITTING BULL, ÂGÉ DE 23 ANS, EST ÉLU GRAND CHEF DES SIOUX.



CETTE HISTOIRE AURAIT PU ÊTRE L'HISTOIRE ÉTERNELLEMENT RÉPÉTÉE DE LA VIE ET DE LA MORT SUR LES TERRES DE CHASSE DES SIOUX, S'IL N'Y AVAIT EU LA PRÉSENCE DES HOMMES BLANCS, QUE L'OR DES MONTAGNES NOIRES ATTIRAIT...



POURQUOI HÉSITER ? LA TERRE AU-DELÀ DE LA RIVIÈRE REGORGE DE RICHESSE !

C'EST LE TERRITOIRE RÉSERVÉ AUX INDIENS. UN TRAITÉ SIGNÉ ENTRE EUX ET LE GOUVERNEMENT DE WASHINGTON LE GARANTIT INVIOLENT !



RÉGARDE ET DIS-MOI CE QUE JE TIENS LÀ ?...

BIEN, HEU !... UNE FEUILLE DE PAPIER BLANC



UNE FEUILLE DE PAPIER BLANC QUI NE VAUT PAS PLUS QUE TOUS LES TRAITÉS SIGNÉS AVEC TOUS LES INDIENS DU MONDE !



ET AINSI, JOUR APRÈS JOUR ...

QUEL MASSACRE !

INFORMONS SITTING BULL, IL NE POURRA LAISSER TELLE CHOSE IMPUNIE ...



LA PLAINE EST SEMÉE DE CADAVRES DE BISONS INUTILEMENT TUÉS PAR L'HOMME BLANC ...

IL Y A LÀ DE QUOI NOURRIR LA TRIBU TOUT AU LONG D'UN HIVER ET CE SONT DES VAMPIRES QUI S'EN REPAISSENT ...



NOUS SOMMES EN PAIX AVEC LE GRAND-PÈRE (1). NOUS NOUS PLAINDRONS AU REPRÉSENTANT DU GOUVERNEMENT. MAIS LA HACHE DE GUERRE RESTERA EN TERRE !

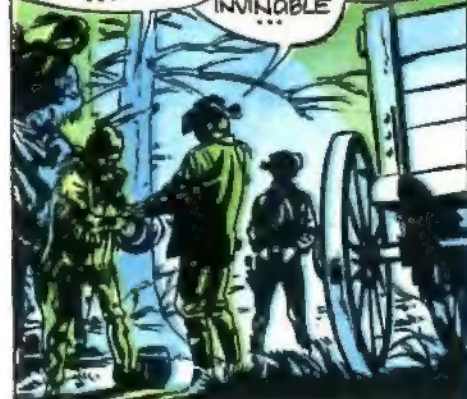


GRAND-PÈRE : PRÉSIDENT DES ÉTATS-UNIS.

MAIS UN SOIR.

VOICI LA POUDRE JAUNE DEMANDÉE ...

ET VOICI EN ÉCHANGE L'EAU-DE-FEU ... CE BREUVAGE REND INVIOLENT ...



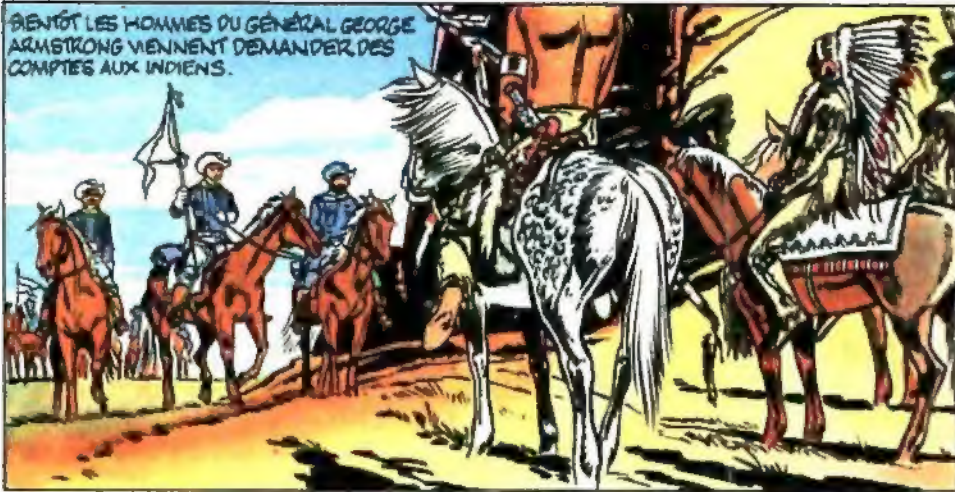
CETTE NUIT-LÀ, SURVIVANTS PAR L'ALCOOL NOUVEAU POUR EUX, QUELQUES PEAUX ROUGES PILLÈNT UNE HABITATION DE COLONS.



VILS COYOTES ! MALGRÉ MA DÉFENSE, VOUS AVEZ BU LA MAUVAISE EAU-DE-FEU DES VISAGES PALES !



BIENTÔT LES HOMMES DU GÉNÉRAL GEORGE ARMSTRONG VIENNENT DEMANDER DES COMPTES AUX INDIENS.



SITTING-BULL, TU AS ATTAQUÉ LA FERME DE JÉRÉMIE BLACK. CETTE FOIS C'EN EST TROP !...



CE SONT LES VISAGES PÂLES EUX-MÊMES QUI, AVEC LEUR EAU-DE-FEU, EXCITENT MES GUERRIERS ET LES ROUSSENT AUX EXCÈS, POUR JUSTIFIER UNE INTERVENTION...



LE GRAND ESPRIT A PONNÉ CES PLAINES AUX HOMMES ROUGES. QUITTEZ NOS TERRITOIRES ET LA PAIX RÉGNERA SOUS LE CIEL...



LES TERRES APPARTIENNENT À QUI A LA FORCE DE LES CONQUÉRIR. SI TU NE TE SOUMETS PAS, LE GRAND CHEF ENVERRA SES SOLDATS RASER TES WIGWAMS !



MES GUERRIERS NE SONT PAS DES SQUAWS, POUR RENONCER À LEUR LIBERTÉ SANS COMBAT, C'EST TOI QUI AURAS DÉTERRÉ LA HACHE DE GUERRE !...



SITTING-BULL, CRAZY HORSE, DULL KNIFE, TWO MOONS, LITTLE WOLF, RED HORSE ET D'AUTRES CHEFS FIRENT ALLIANCE ET RÉUNIRENT LEURS FORCES. UNE LUTTE SANS MERCI ALLAIT S'ENGAGER...



EN JUIN 1876, À LITTLE BIG-HORN LES COALISÉS EMPORTÈRENT UNE IMPORTANTE VICTOIRE SUR LES TROUPES AMÉRICAINES, POURTANT SUPÉRIEUREMENT ARMÉES.



À LA TOMBÉE DU JOUR, COUVERT DE BLESSURES, LE GÉNÉRAL CUSTER RESTAIT SEUL À SE BATTRE. QUANT IL TOMBA, LES INDIENS EN HOMMAGE À SA BRAVOUR, NE LE SCALPÈRENT PAS.



CETTA VICTOIRE ALLAIT FAIRE NAÎTRE L'ESPOIR AU CŒUR DE TOUS LES INDIENS.

REMONTONS VERS LE CANADA !
AVEC LES TRIBUS QUI VIENNENT SE
JOINIRE À NOUS, NOUS Y REPRENDRONS
NOS FORCES POUR LA GRANDE
BATAILLE FINALE ...



MAIS LE GÉNÉRAL MILES, À LA TÊTE D'IMPORTANTES TROUPES, VA
LEUR BARRE LA ROUTE ET VENGER LA MORT DE CUSTER ...



... CETTE FOIS, LES PEUX-ROUGES VONT SE HEURTER
À LA PLUS MEURTRIÈRE DES ARMES DE CE TEMPS :
LA MITRAILLEUSE GATLING !



NE CRAIGNEZ RIEN. LE GRAND
ESPRIT COMBAT AVEC NOUS. LES
BALLE DES VISAGES-PALES
NE PEUVENT RIEN CONTRE
NOTRE COURAGE !



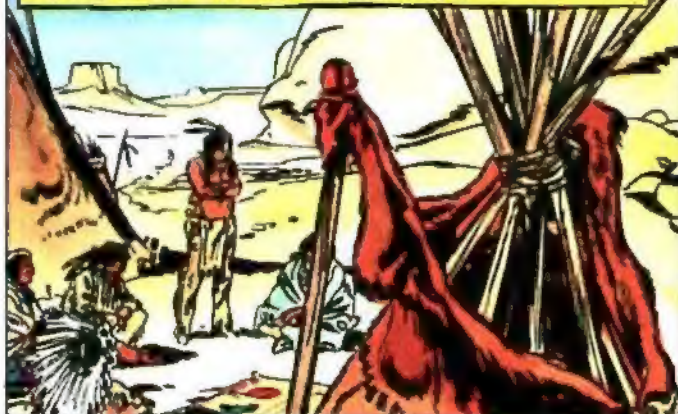
DÉCIMÉS SOUS CE DÉLUGE DE FER, LES RANGS
DES SIOUX FONDENT ET SE DISLOQUENT.



SITING-BULL ET QUELQUES
GUERRIERS PARVIENNENT
À BRISER L'ENCERLEMENT
ET À GAGNER LA RÉGION
DES GRANDS LACS.



EN 1881, SITING-BULL QUITTE LE CANADA ET SE SOUMET. LE
GRAND CHEF A CHOISI CETTE DERNIÈRE SOLUTION POUR SAU-
VER SON PEUPLE DE L'EXTÉRMATION ...



MAIS BIENTÔT, DEVANT L'IMPOSSIBILITÉ DE NOURRIR
SURCE SOLA RIDE, LE RESTANT DE SON PEUPLE, L'IN-
TRÉPIDE CHEF EST CONTRAINT DE NEGOCIER.



POURQUOI SOMMES-NOUS TRAQUÉS
COMME DES CHIENS SUR NOS PROPRES
TERRES ? NOUS SOMMES DES HOMMES
LIBRES, DES CHASSEURS, QUI AVONS BE-
SOIN DE L'ÉTENDUE DE LA GRANDE
PLAINE POUR VIVRE ...



LE GOUVERNEMENT VOUS ASSI-
GNE COMME TERRITOIRES LA
RÉGION DU SUP-OUEST. IL S'ENGA-
GE A VOUS RAVI-
TAILLER
ENVVRES ET
EN TOUS
PRODUITS
NECES-
SAIRES.



CONFINÉE DANS LA "RÉSERVE" SUR DES TERRES SOUMISES À D'IMPLACABLES PÉRIODES DE SÈCHÈRESSE, LA FIÈRE TRIBU COMMENÇA SON LONG EXIL. BIENTÔT, UNE ÉPIDÉMIE DE MALARIA FAUCHA LES PLUS FAIBLES...

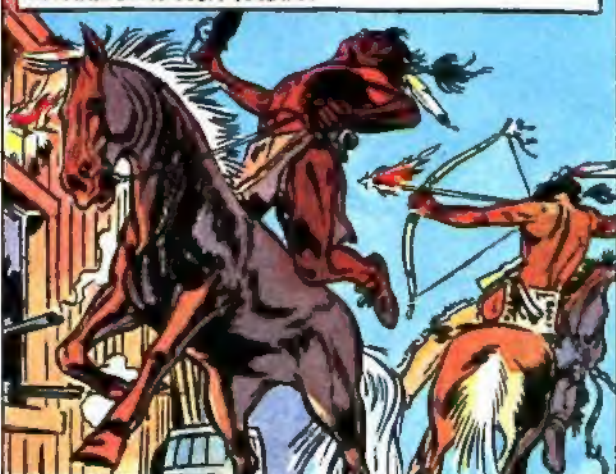


VOILÀ DES MOIS QUE NOUS RÉCLAMONS EN VAIN DES MÉDICAMENTS. LE GOUVERNEMENT NE TIENT PAS SES PROMESSES

ABATTEZ LES DERNIERS CHEVAUX ! IL FAUT NOURRIR LES FEMMES ET LES ENFANTS.



PARFOIS, CONTRAINTS PAR LA PLUS ORUEILLE NÉCESSITÉ, QUELQUES GUERRIERS TENTENT UN RAID NOCTURNE CONTRE UN RANCH VOISIN.



FINALEMENT, À BOUT, LES 69 GUERRIERS SURVIVANTS, TRAINANT À LEUR SUITE 200 FEMMES ET ENFANTS, RÉUSSIRENT À QUITTER NUITAMMENT LA "RÉSERVE" POUR REMONTER VERS LE NORD.

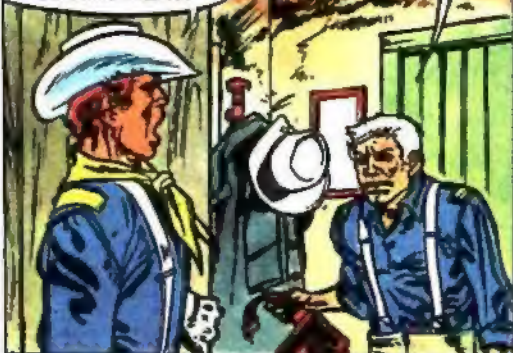


VOILÀ LE FORT ROBINSON ! LAISSONS NOS FAMILLES DANS CE BOIS ET ALLONS ENLEVER LEURS CHEVAUX POUR RECOMMENCER LA LUTTE.

PENDANT CE TEMPS À TROIS MILLES DE LÀ...

CAPITAINE ! LA "RÉSERVE" EST VIDE... CES CHIENS ONT DÉCAMPÉ CETTE NUIT, EN TUANT UNE SENTINELLE...

TOUS EN SELLE... VITE !

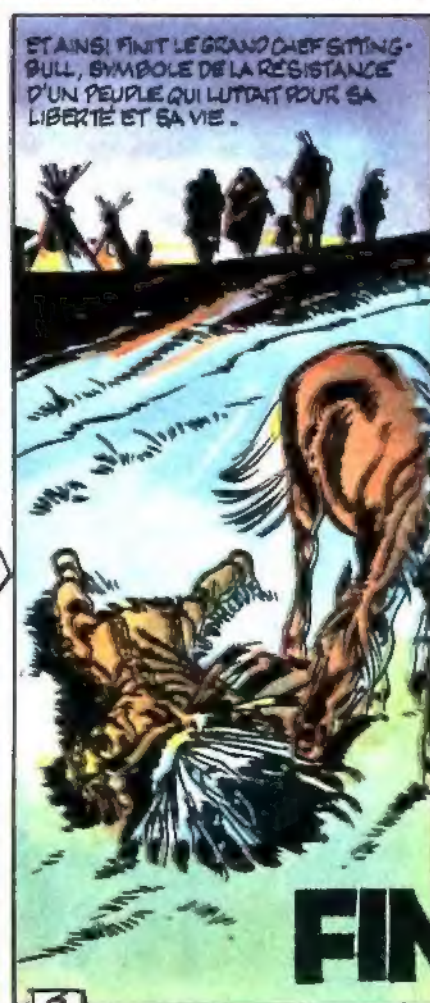


ENTRETEMPS, FORT ROBINSON A ÉTÉ SURPRIS...



SI DES SECOURS NE NOUS ARRIVENT PAS, NOUS SOMMES PERDUS ! NOUS NE RÉUSSIRONS JAMAIS À TENIR SEULS FACE À CES DÉMONS !







7 porte-clés de collection

(en métal et en couleurs)

Pour recevoir les porte-clés de votre choix :

Envoyez-nous le bon de commande ci-dessous en y joignant :

● Pour 1 porte-clés : 3 timbres de 0,30 F + 1 preuve d'achat du produit correspondant ● Pour 2 porte-clés : 5 timbres de 0,30 F + 1 preuve d'achat de chacun des produits correspondants ● Pour 3 porte-clés : 8 timbres de 0,30 F + 1 preuve d'achat de chacun des produits correspondants ● Pour 4 porte-clés : 7 timbres de 0,30 F + 1 preuve d'achat de chacun des produits correspondants ● Pour 5 porte-clés : 8 timbres de 0,30 F + 1 preuve d'achat de chacun des produits correspondants ● Pour 6 porte-clés : 9 timbres de 0,30 F + 1 preuve d'achat de chacun des produits correspondants ● Pour 7 porte-clés : 10 timbres de 0,30 F + 1 preuve d'achat de chacun des produits correspondants.

Ces preuves d'achat seront, soit des dessus de paquets comportant la mention « déchirez jusqu'ici » (pour les poudres), soit un emballage (pour les savons de toilette).

Vous pouvez également acquérir le porte-clés de votre choix sans preuve d'achat, en envoyant le bon de commande ci-dessous et la somme de 1,50 F que vous pouvez payer en timbres de 0,30 F.

BON A DÉCOUPER (ou à recopier exactement)

A retourner suffisamment affranchi à : PROCTER & GAMBLE FRANCE - B.P.08- 94 BRY-SUR-MARNE

(1) Je désire recevoir les porte-clés suivants (entourer le nom des marques correspondant aux porte-clés choisis). Tide - Bonux - Lava - Dash - Spic - Camay - Monsavon

Pour cela je vous adresse ci-joint, 1 dessus de paquet (ou 1 emballage) de la marque de chacun des porte-clés désirés + 3 timbres de 0,30 F pour le 1er porte-clés désiré + 2 timbres de 0,30 F pour le 2e porte-clés + 1 timbre de 0,30 F pour chacun des porte-clés supplémentaires.

Soit un total de timbres + preuves d'achat

(2) Je désire recevoir le porte-clés de la marque , sans preuve d'achat. Pour cela, veuillez trouver ci-joint la somme de 1,50 F en timbres de 0,30 F.

Cette offre est valable jusqu'au 31 décembre 1966.

A remplir en majuscules et très lisiblement, à l'encre, S.V.P.

NOM Prénom

Adresse complète



CHEVALIER ARDENT

A la cour du roi Arthus, Ardent suit avec quelq



VOILÀ TROIS HEURES QUE NOUS
FRAPONS CE STUPIDE POTEAU !



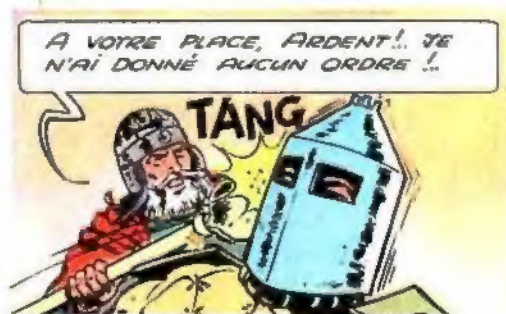
PLUS FORT, AR-
DENT ! ET EN
CADENCE !



BRUSQUEMENT, SON COMPAGNON TOM-
BE AVEC UN FAIBLE CRÏ...



JEHAN... JEHAN... MON DIEU...
IL A REÇU UN COUP DE
CHALEUR...



A VOTRE PLACE, ARDENT ! JE
N'AI DONNÉ AUCUN ORDRE !

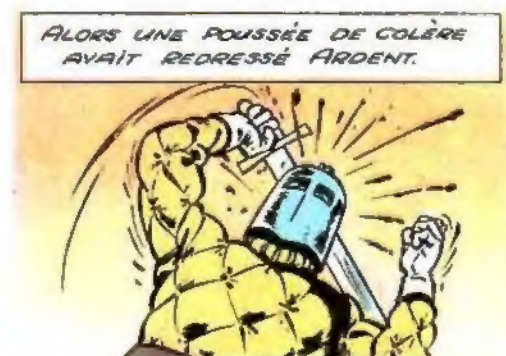


J'ESPÈRE AU MOINS QU'IL VA
LUI ENLEVER SON CASQUE... LE
METTRE À L'OMBRE ?



MAIS LE TEMPS PASSE...

PLUS FORT, VOS COUPS
DE REVERS !



ALORS UNE POUSSÉE DE COLÈRE
AVAIT REDRESSÉ ARDENT.



IL AVAIT PLANTÉ SON ÉPÉE
JUSQU'AU CŒUR DE LA POUTRE.



PUIS, JETANT SON CAS-
QUE, AVAIT TRAINÉ SON
MALHEUREUX COMPA-
GNON JUSQU'À L'OMBRE
D'UN ARBRE.



CE N'EST PAS ENCORE VOUS,
GAMIN QUI ALLEZ ME RIDICU-
LISER DEVANT LES AUTRES.

„ les loups de Roddecolne ”

compagnons les leçons du grand maître d'armes Golo.

MAIS LE MAÎTRE D'ARMES NE CONNAISSAIT PAS ENCORE ARDENT !

OUMPF !

EN QUELQUES BONDS IL S'ÉTAIT PERDU DANS LES FUTAIES...

HAAA ! CA VA MIEUX ICI. AU MILIEU DES ARBRES JE ME SENS CHEZ MOI...

ET JUSQU'AU SOIR, IL ÉTAIT RESTÉ COUCHÉ DANS UNE CLAIRIÈRE !

HAMA ! AMUSANTS CES ÉCUREUILS, LIBRES ET JOYEUX, JOYEUX PARCE QUE LIBRES ET SANS CONTRAINTE

LORSQU'IL RETOURNA AU CHÂTEAU, DEUX HOMMES D'ARMES L'ATTENDAIENT...

ARDENT ? TU ES CONSIGNÉ DANS TA CHAMBRE, POUR HUIT JOURS !

IL AVAIT MIS CE TEMPS À PROFIT POUR ÉTUDIER.

UN SOIR, BRADROC BRAVA LA CONSIGNE...

BON ! JE TE RETROUVE... TOUJOURS AUSSI SOT ET BRAVACHE... HM ?

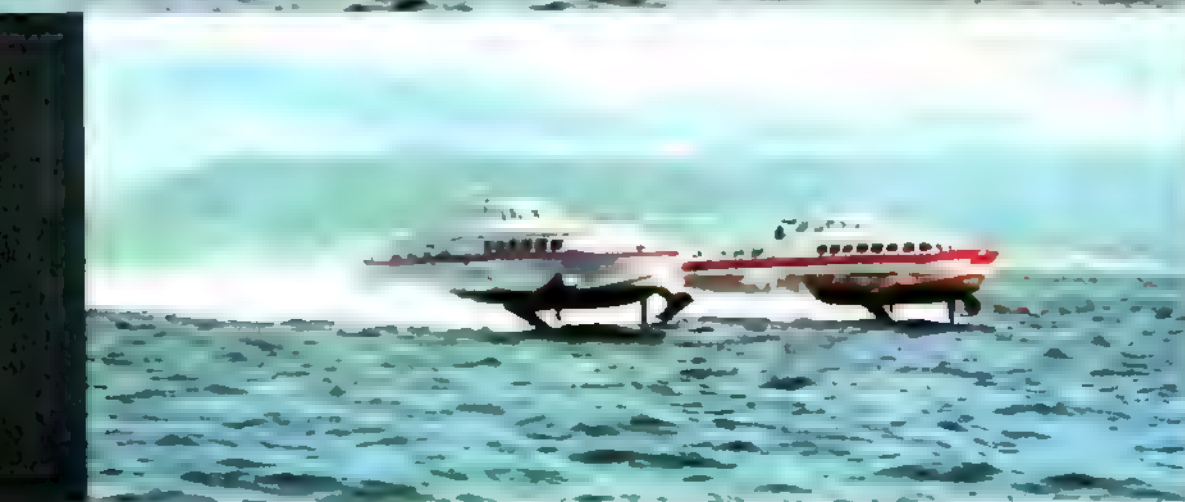
BRADROC !... SI TU ES VENU POUR ME NARGUER... JE... JE...

TOUT DOUX !... JE VIENS SEULEMENT TE PRÉVENIR. CET ANIMAL DE GOLO EST TRÈS INFLUENT ET SON CARACTÈRE EST AU MOINS AUSSI DÉSAGRÉABLE QUE LE TIEN...

FAIS ATTENTION, IL A LA RANCUNE TENACE... CECI DIT, JE T'APPORTE QUELQUES PÂTES, DES FRUITS ET UN FLACON... QUESTION DE VARIER UN PEU TON MENU...

OH ! BRADROC... MERCI !...

BATEAUX... VO



Le « Fresh » 1, propulsé par un réacteur d'avion, est un banc d'essais de Boeing permettant l'étude de diverses formes de plans porteurs. Il « vole » à plus de 100 kilomètres/heure.

Deux bateaux de la firme suisse Supramar (licences von Schertel) en pleine vitesse. Il s'agit de vedettes rapides PT-20 de 30 tonnes à pleine charge, dont la vitesse est de l'ordre de 65 km/heure. Ces deux navires sont en service dans le détroit de Messine.

Les bateaux commençaient à avoir des complexes. L'avion, la voiture progressaient toujours en vitesse. Eux restaient à peu près sur place, à l'exception de quelques monstres de records. Tout au plus les navires classiques parvenaient-ils petit à petit à grignoter quelques kilomètres à l'heure.

Mais maintenant, leur honneur est sauf grâce à la vogue mondiale que connaissent les « bateaux à plans porteurs ».

Vogue mondiale ? Ce n'est pas tout à fait exact dans la réalité car, parmi les grandes nations maritimes, la France et la Grande-Bretagne s'entêtent curieusement à boudier ces nouveaux lévriers des mers.

L'ENNEMIE DU BATEAU : L'EAU !

Depuis 5.000 ans, les bateaux avaient pris la mauvaise habitude de flotter sur l'eau. Conception révolue : aujourd'hui, un

LENT!



Autre banc d'essais de Boeing: le « Pump Jet » est propulsé par un « réacteur à eau » qui rejette avec force vers l'arrière l'eau pompée au dessous du bateau.

Pour l'US Navy, Boeing a construit un chasseur de sous-marins expérimental appelé P (CH) 1. On notera les formes très aérodynamiques des superstructures de ce bateau qui croise normalement à 60 km/heure.



bateau doit voler pour aller vite !

En effet, la puissance nécessaire à la mise en mouvement d'un bateau est très largement liée aux caractéristiques de traînée et de sillage de sa coque, facteurs qui prennent de l'importance au fur et à mesure que la vitesse s'accroît. Bien qu'un dessin très soigné des coques puisse diminuer ces facteurs négatifs sur des navires classiques, le seul moyen pour accroître sensi-

blement la vitesse est de diminuer la « surface mouillée », c'est-à-dire le volume de la coque se trouvant dans l'eau.

C'est ce que font les « hydroplanes » ou hors-bord qui glissent sur l'eau avec seulement une toute petite partie de leur coque immergée. Ces bateaux vont vite, certes, mais leur tenue à la mer est très précaire et ils « tapent » très brutalement sur des vagues de quelques centimètres de creux à peine. Ils resteront limités à des utilisations sportives.

SUITE PAGE 14



LE PT-50 de Supramar — celui-ci a été construit au Japon — jauge 130 tonnes et peut transporter de 100 à 130 passagers à environ 55 kilomètres/heure

Le plus gros des « hydrofoils » civils américains, le « Denison » de Grumman, est ici en pleine vitesse. Animé par une turbine de 18.000 cv, ce navire expérimental de 90 tonnes doit atteindre 166 km/heure

BATEAUX... VOLENT !

SUITE DE LA PAGE 13

Une autre solution, beaucoup plus radicale, consiste à soustraire la coque à la traînée de l'eau et à la résistance des vagues en la soulevant, à grande vitesse, entièrement hors de l'eau. Pour parvenir à ce résultat, on pouvait engendrer une force de sustentation capable de soulever le bateau, soit avec des surfaces se déplaçant dans l'air, soit avec des surfaces se déplaçant dans l'eau.

La première possibilité, inspirée de l'avion, est en cours



Le poste d'équipage du « Denison » : à mi-chemin entre le poste de pilotage d'un avion et la passerelle d'un navire.



Conçu et construit par Lockheed, le GEH-1 est un autre chasseur de sous-marins américain, actuellement en finition. Avec ses 310 tonnes, le GEH-1 détiendra sans doute un record du monde. Ses « ailes » ont l'envergure de l'empennage d'un avion de transport DC-3. Ses « jambes » se relèvent aux basses vitesses, permettant d'accéder à tous les ports.



En finitron au Canada le FHE-400 est un chasseur de sous-marin de 200 tonnes qui naviguera à plus de 100 m/heure sous la poussée d'une turbine à gaz de 22.000 cv. L'inconvénient de ce type de bateau réside dans le fait que ses surfaces porteuses sont fixes, ce qui limite son utilisation en eaux profondes. D'où des ennuis dans les ports.

d'étude. La seconde a reçu, dès 1887, un début d'application de la part d'un Français, le comte Lambert. Sans résultats pratiques...

La première réussite connue est celle des Italiens Forlanini et Crocco qui, en 1905, firent évoluer à 72 km/heure sur le lac Majeur, un « hydroscaphe » de leur invention. Autre succès : celui de l'Américain Graham Bell qui, en 1918, bat le record du monde de vitesse pour bateaux avec 115 km/heure.

De 1930 à 1945, le baron allemand von Schertel pousse beaucoup plus loin la technique des navires à plans porteurs marins et construit une dizaine de modèles différents qui sont d'ailleurs à peu près ceux construits aujourd'hui en Suisse, en Italie et au Japon. Le seul effort français remonte à 1956; mais la vedette de 20 places construite alors par les Forges et Chantiers de la Méditerranée est demeurée la seule de son espèce.

Le principe des « hydrofoils » — ou bateaux à plans porteurs — est simple : quand, par la portière d'une voiture lancée à grande vitesse, vous passez votre main ouverte à l'horizontale

mais légèrement inclinée vers le haut, vous sentez une force verticale qui a tendance à la soulever. C'est ce qu'on appelle la « portance » ou « sustentation ». Un phénomène identique se rencontre dans l'eau. Supposez que sous une coque de bateau vous placiez des « jambes » se terminant par de petites ailettes. Au fur et à mesure que la vitesse du navire s'accroît, les ailettes deviennent porteuses et soulèvent peu à peu la coque hors de l'eau.

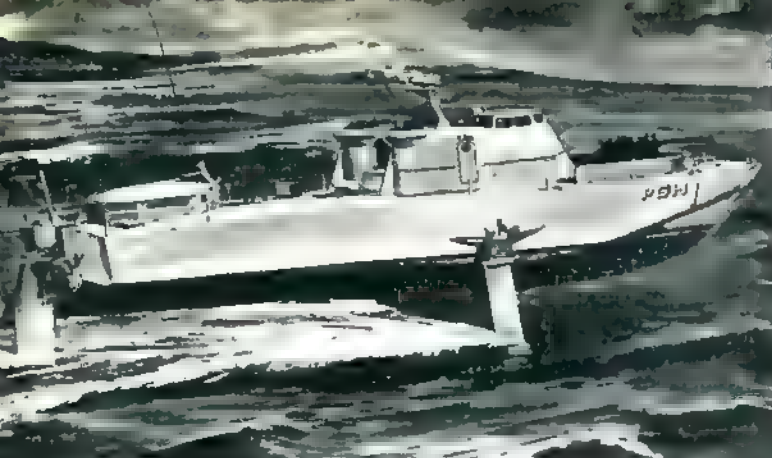
JUSQU'À 100 KILOMETRES/HEURE !

Toute la technique des navires à plans porteurs réside dans la conception de ces ailettes. Il en existe de plusieurs formes et l'on en trouvera certainement encore des nouvelles étant donné que les recherches systématiques en ce domaine commencent à peine.

En gros, on peut classer les plans en deux catégories principales : les plans dont une partie dépasse toujours de la surface de l'eau, et ceux qui demeurent toujours entièrement noyés.

SUITE PAGE 16

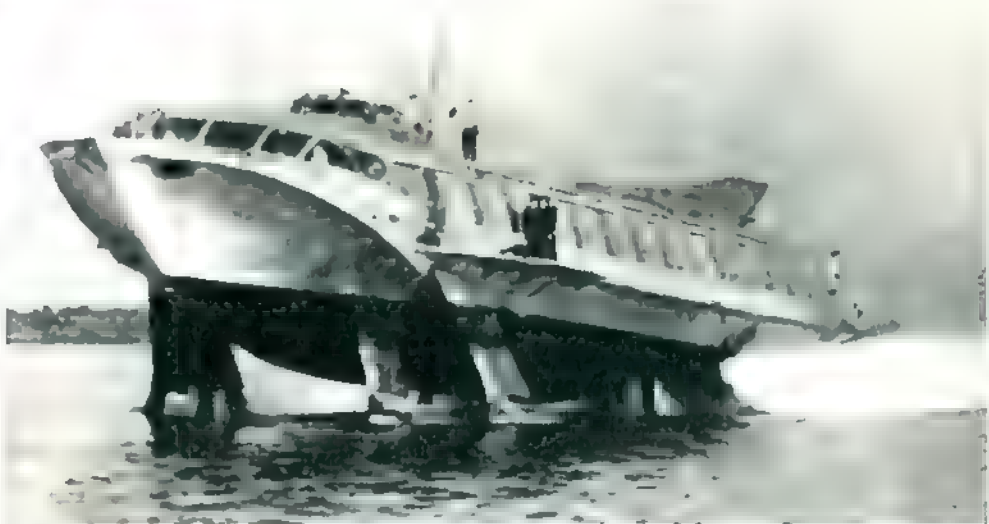




Autre « hydrofoils » en construction pour l'US Navy, le PG (H) de Grumman, vedette rapide de patrouille côtière. 55 tonnes, 90 km/heure. Une turbine Rolls-Royce «Tyne»

En service régulier sur la Mer Noire, le « Vikhr » (trombe) est le plus gros navire à plans porteurs en service civil dans le monde. Il transporte 300 passagers à 80 km/heure et témoigne de la technique avancée des Soviétiques.

Le « Sputnik » (est-il nécessaire de traduire ?) est un autre hydroscaphe soviétique pour 300 passagers. Il est en service sur la Volga entre Gorki et Kasan, effectuant en huit heures un voyage qui prend 24 heures par voies terrestres.



BATEAUX... VOLENT !

SUITE DE LA PAGE 15

Ces derniers permettent de plus grandes vitesses mais offrent l'inconvénient d'une instabilité naturelle qui ne peut être combattue que par des systèmes de pilotage assez compliqués.

Nous l'avons dit, les bateaux à plans porteurs suscitent un regain d'intérêt depuis quelque temps, notamment en ce qui concerne les chasseurs de sous-marins. De tels navires sont en

construction aux Etats-Unis et au Canada. En URSS, par contre, la priorité est donnée à des « hydrofoils » civils qui desservent certaines liaisons régulières sur les lacs et les grands fleuves.

De son côté, le comte von Schertel et ses licenciés ont produit une soixantaine de navires de petit tonnage en service dans divers pays des cinq continents. Des navires de 160 tonnes, pouvant transporter 400 passagers à plus de 100 km/heure sont à l'étude. Et théoriquement il n'y a pas de limite de tonnage. On pourrait tout aussi bien construire des navires à plans porteurs de 1.000, 1.500 ou 3.000 tonnes, capables d'affronter les houles des grands océans.

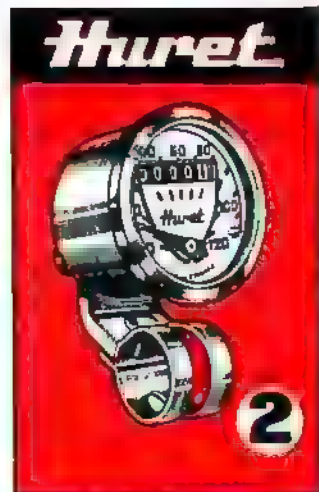
En somme, qu'il s'agisse des véhicules à coussin d'air ou des véhicules à plans porteurs, le bateau a tendance, pour améliorer ses performances, à quitter l'eau. C'est bien un comble !

R. MOTAIS.



Contre envoi d'une enveloppe timbrée (0 30) avec votre adresse, vous recevrez une documentation complète de nos installations.

HURET 100 Av. des Forges
92 NANTERRE



DEMANDE, TOI AUSSI,
LA CARTE DE GAULE
D' **Astérix**



skip t'offre une sensationnelle carte de la Gaule

Un personnage
prédécoupé de
la collection
ASTERIX et ses
Gaulois avec
chaque paquet
économique SKIP,
poudre pour
machine à laver.

4 personnages
prédécoupés
de la collection
ASTERIX et
ses Gaulois
dans chaque
boîte-provision
SKIP.

en couleurs (60 x 80 cm), pour fixer les personnages de
la collection **ASTERIX** et ses Gaulois.

Commande dès aujourd'hui la carte de Gaule d'ASTERIX
avec ce bon de commande (à remplir et à découper)
que tu enverras à SKIP-ASTERIX - B.P. N° 529 08 PARIS,
en joignant 3 timbres à 0,30 F pour frais d'envoi et
de secrétariat.

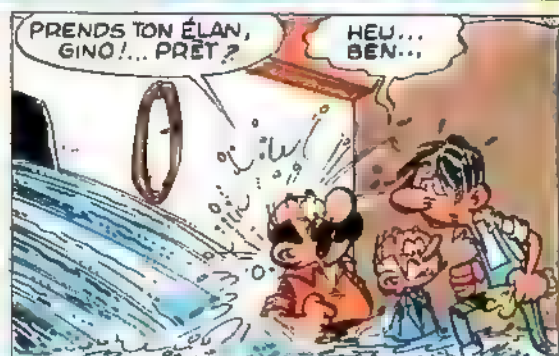


BON DE COMMANDE			
à retourner à SKIP-ASTERIX B.P. N° 529 08 PARIS			
en joignant 3 timbres à 0,30 F			
NOM	PRÉNOM		
ÂGE	ADRESSE : Rue		
N°	Ville	Dépt	



Ambroise et GINO

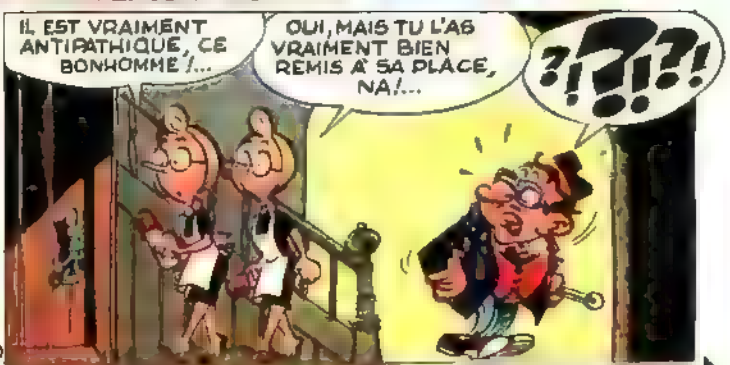
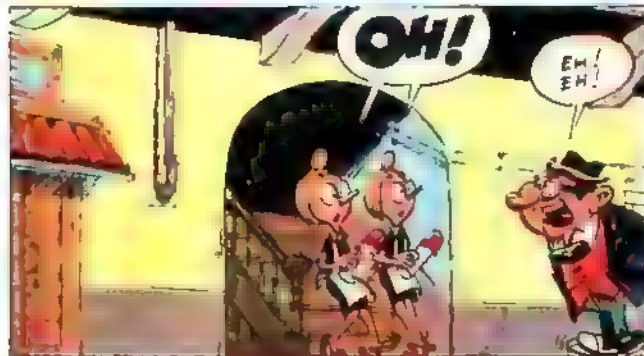
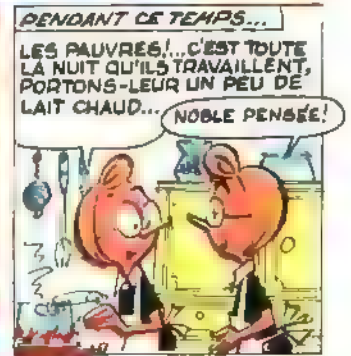
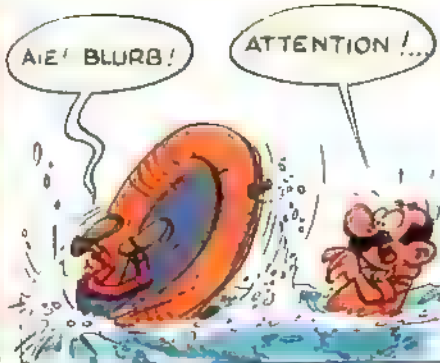
Creusant sous la maison pour retrouver le trésor qui de



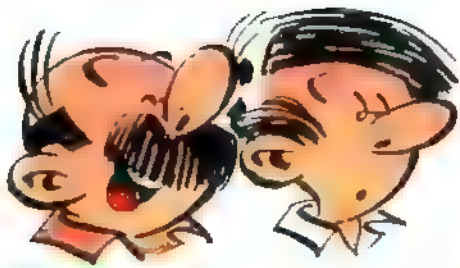
dans mystère à MILAN

par
Gino
Antonacci

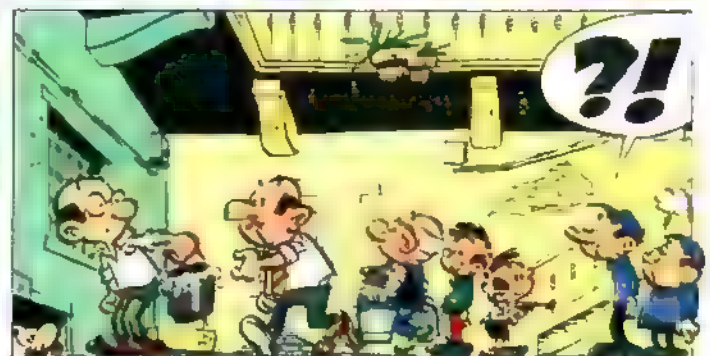
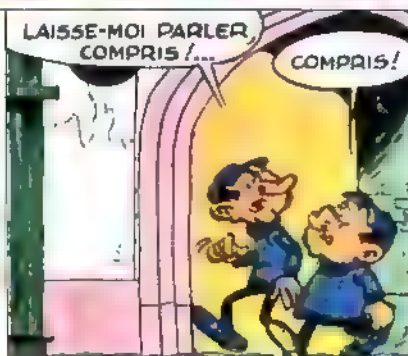
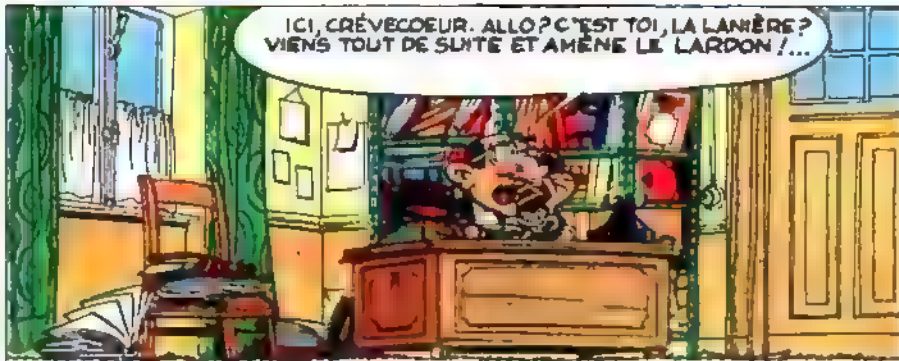
être caché, nos amis ont crevé une conduite d'eau

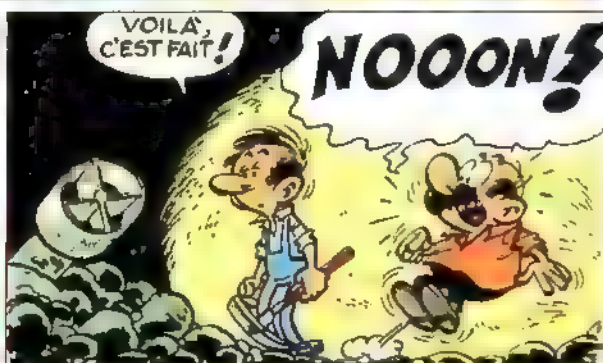
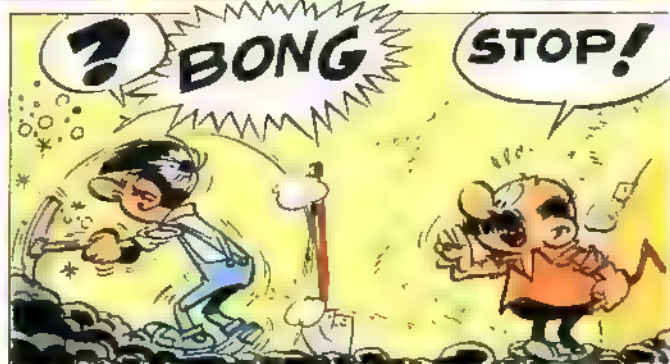
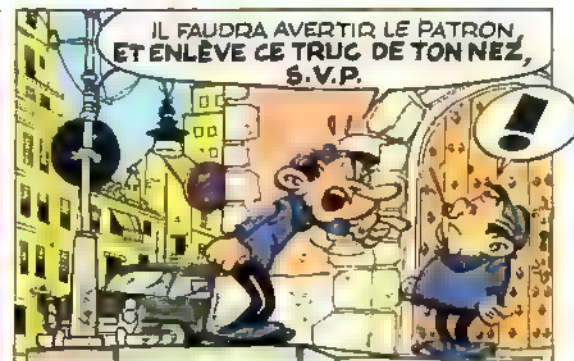
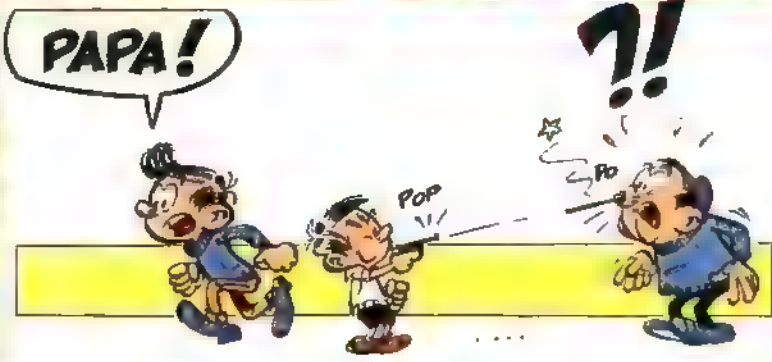
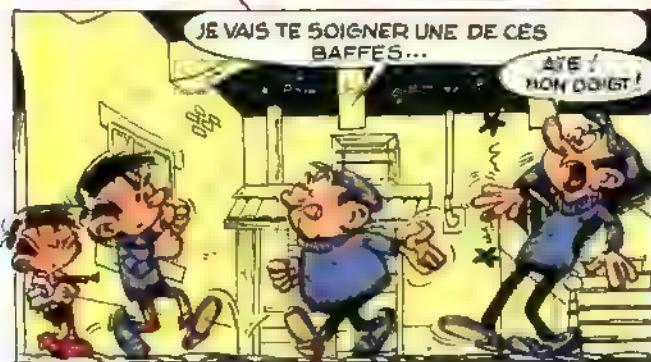
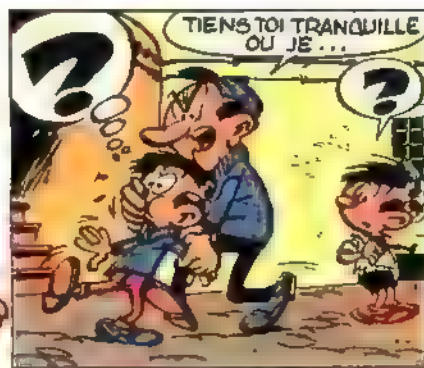


tournez la page

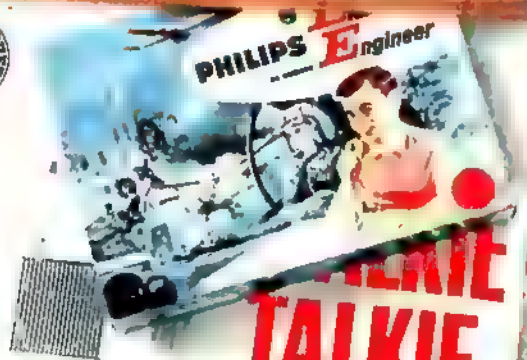


Ambroise et GINO





A ne prêter sous aucun prétexte à votre père
(sauf s'il est cosmonaute)



Philips vous offre dans ses boîtes de montages les mêmes pièces détachées qu'il fournit aux spécialistes pour équiper des téléviseurs et des radars ! Vous les assemblez très facilement suivant les indications de la notice. Aucun danger. Aucune soudure. Et cela fonctionne admirablement. Quelle passionnante initiation à l'électronique !



Boîtes de montages Philips

Récepteur radio : Boîte RE 2

Cette boîte vous permet de monter, vous-même, un véritable récepteur de radio 2 gammes d'ondes PO-GO. 3 transistors, 1 diode. Réception sur haut-parleur. Alimentation par piles. Prix : 89 F + t.l.

Montages mécaniques : Boîte ME 1200

Engrenages, changements de vitesses, véhicules lunaires, manèges, moulins à vent, horloges... chaque jour, vous découvrirez de nouvelles idées et vous inventerez de nouveaux mécanismes fantastiques ! En combinant cette boîte avec la boîte EE 20, vous réaliserez quantité d'autres montages, par exemple une voiture répondant au sifflet ou à la lumière.

Prix : 129 F + t.l.

Montages électroniques : Boîtes EE

Montages électroniques permettant de réaliser un récepteur à transistors, un lecteur de code morse, un orgue électronique, un antivol électrique, un indicateur d'humidité, un amplificateur, etc.

Prix : 69 F + t.l. - 119 F + t.l. - 59 F + t.l.

2 émetteurs-récepteurs : Boîte WT 1000

Pour communiquer à distance et sans fil, comme la police, les garde-côtes, les alpinistes, etc. Appareils ultra-perfectionnés. Très faciles à monter. Antenne télescopique escamotable. Fonctionnement par 2 touches.

Prix : 249 F + t.l.

Interphone : Boîte EI 2000

Véritable interphone à fil, portable ou d'intérieur, fonctionnant sur piles. Puissant. Ecoute très nette. Appareil analogue à ceux utilisés par les chefs de chantier, les ingénieurs, les spéléologues, etc. Montage facile.

Prix : 99 F + t.l.

PHILIPS
C'EST PLUS SÛR !

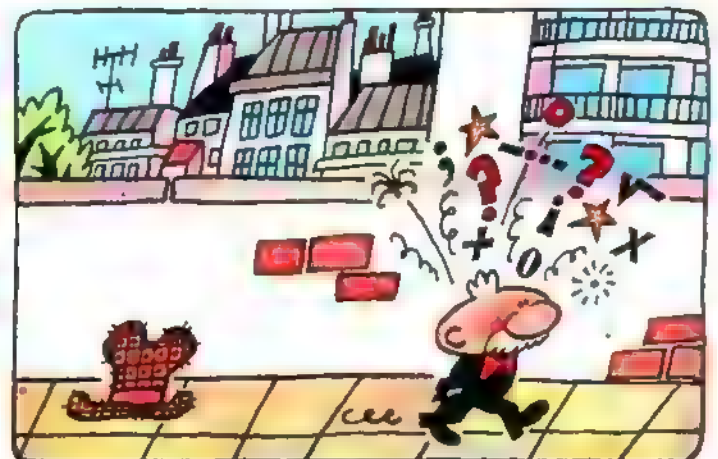
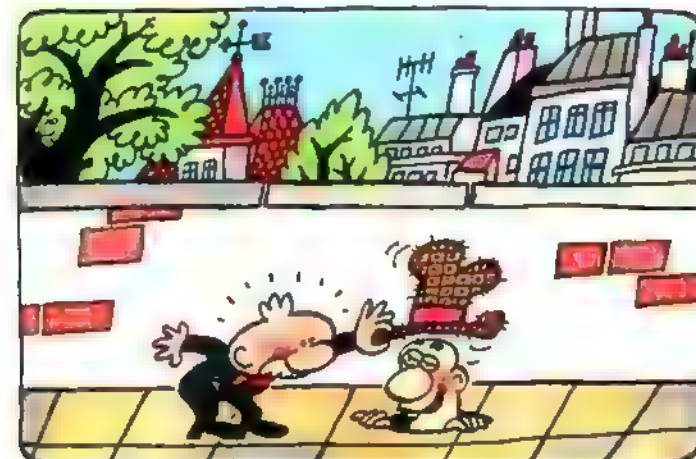
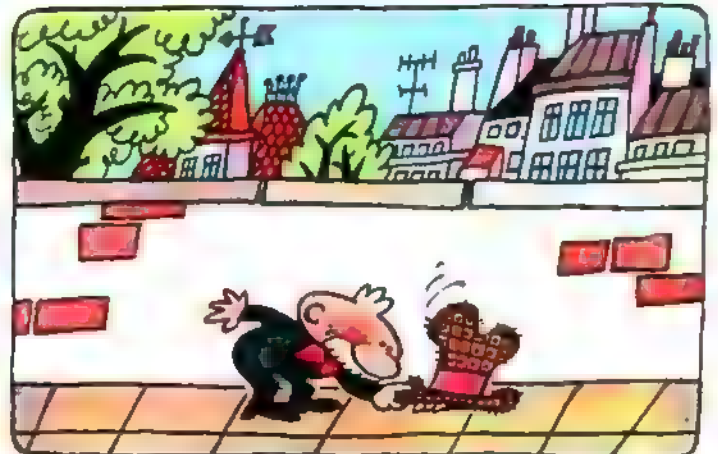
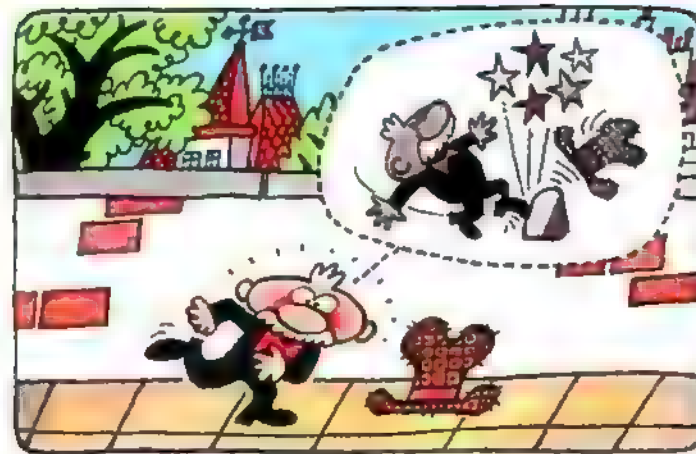
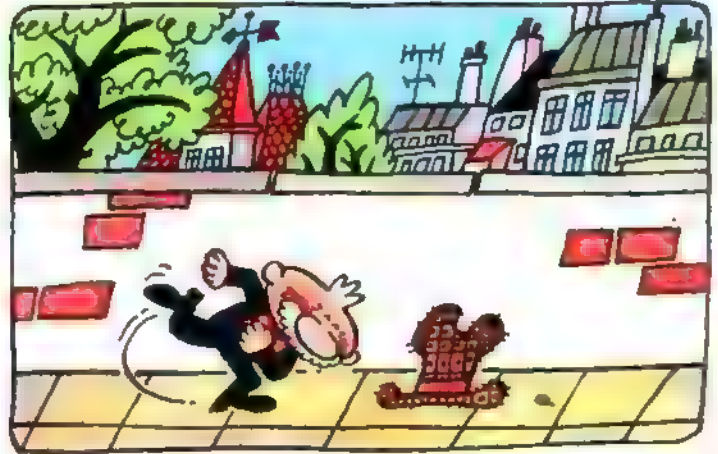
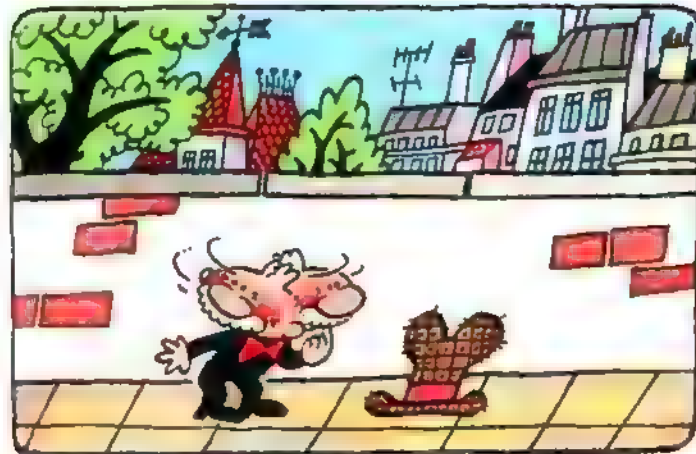
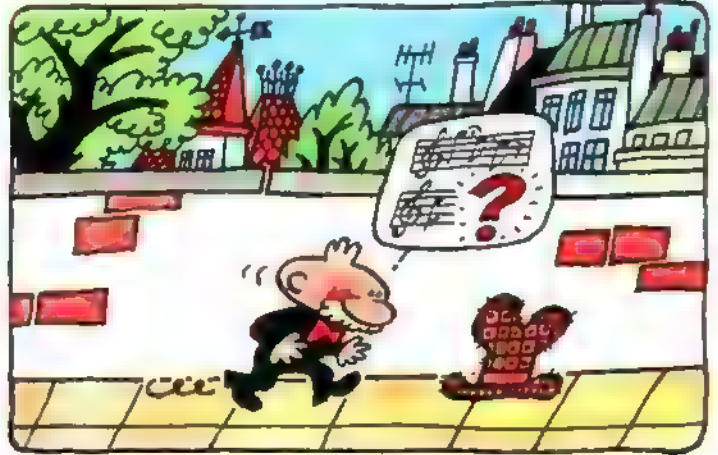
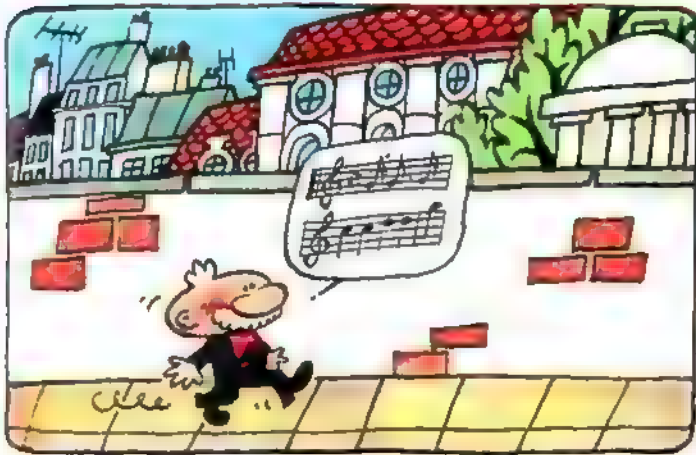


75 ANS DE PROGRES * PHILIPS * 75 ANS DE PROGRES



BALTHAZAR

PAR BOB DE MOOR



BOB DE MOOR.

MA MÈRE M'A DIT
VAS DONC T'ACH'TER UN JEU
J'AI ACH'TÉ DES CARTES
"TINTIN" ET JE JOUE
BEAUCOUP MIEUX.

OYE!

Hep!
C'EST UN JEU
7 FAMILLES
TINTIN

D'APRÈS
HERGÉ

TINTIN
CARTES À JOUER
B.P. GRIMAUD

Vous trouverez cette nouveauté chez les Marchands de Jouets — Grands Magasins-Papeteries.

CRIO AU TOURNESOL

extraordinaires
les 100 voitures de sport
qui roulent de la collection
CRIO AU TOURNESOL!
et il y en a une dans chaque
paquet que Maman achète!



COFFRETS ET POUCHES

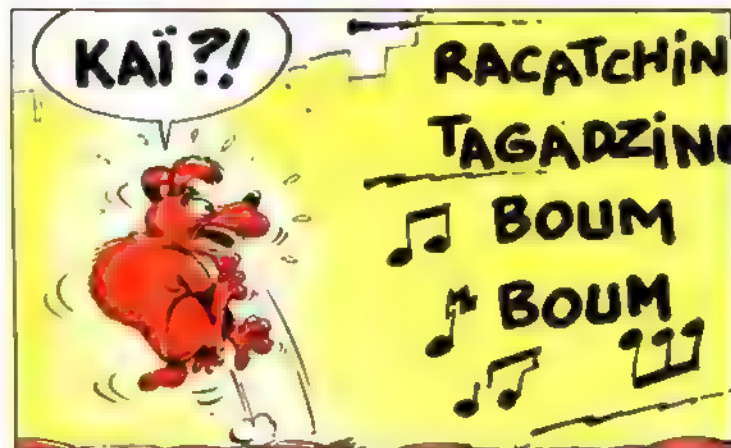
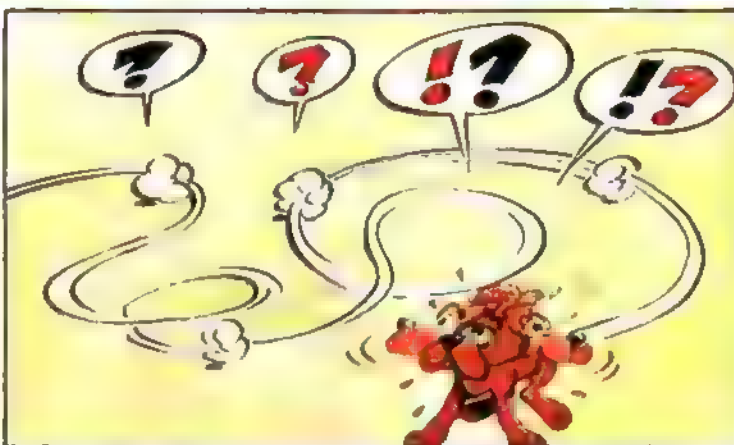
ED. HUBERT CROSSLER



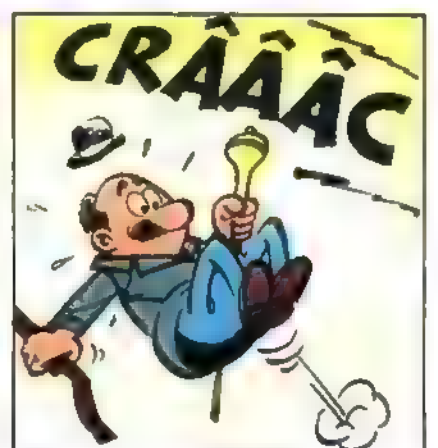
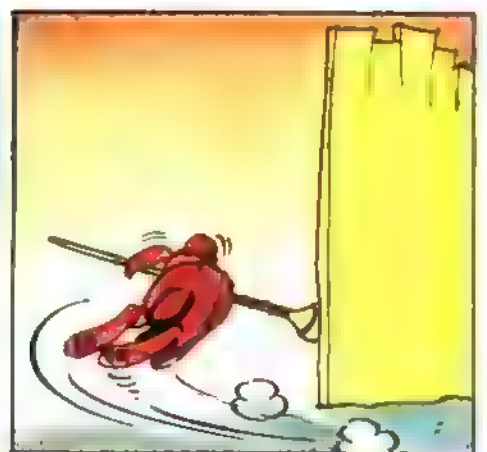
SCENARIO: VICQ

Lahuri

PAR Francis



tournez la page



le jeu du conquistador

PAR PAUL COUTANT

REPORTONS nous tout d'abord en l'an de grâce 1531, dans une petite île de la côte Péruvienne nommée Crapatôa.

Pour la première fois, un blanc vient de mettre le pied sur cette terre sauvage. Il s'agit de Fernando, un « conquistador » espagnol de l'armée de Francisco Pizarre...

Son but est d'atteindre le célèbre Temple du Soleil où sont cachés d'innombrables trésors... Mais y arrivera-t-il ?...

La réponse est plus que problématique, car un farouche indien Passatabac est chargé de la garde de ce trésor.

Voici la base de ce jeu passionnant qui se joue à deux partenaires.

Procurez-vous un dé et découpez soigneusement le « Conquistador » qui se trouve en bas de cette page. Pliez-le et collez les deux faces, afin qu'il puisse tenir debout. Maintenant vous êtes armés pour commencer le jeu sur le circuit tracé sur nos pages 30-31.

REGLES DU JEU

L'un des joueurs joue pour Fernando, le conquistador, l'autre joue pour l'Indien Passatabac contre le conquistador, c'est-à-dire à tour de rôle.

C'est Fernando qui commence à lancer le dé. Le pion représentant le conquistador se trouve à ce moment au n° 0, marqué « Départ ». Il avance alors d'autant de cases qu'il amène de points en un seul coup de dé. Par exemple, s'il tire 4, il se place à la case + 4.

Passatabac joue à son tour et les points qu'il amène avec le dé obligent Fernando à reculer d'autant. Par exemple, s'il tire 6, Fernando qui était à + 4, reculera à - 2.

Et ainsi de suite, sauf exceptions ci-après.

INCIDENTS DE JEU

Si Fernando est amené plus bas que la case n° - 5, il est rejeté à la mer et perd la partie.

S'il arrive sur l'une des cases n° - 3 ou n° - 5, il se trouve à l'entrée d'un souterrain secret qui lui permet d'atteindre directement la case n° + 8 (sortie du souterrain).

Lorsque notre conquistador a atteint cette case n° + 8, l'Indien Passatabac ne peut plus le faire rétrograder.

En effet, dès que Fernando a dépassé

le n° + 8 (sortie du souterrain), les points sont comptés en sens inverse (en marche arrière) tout d'abord jusqu'à + 8 et ensuite en marche avant, s'il y a un nombre de points suffisants.

Par exemple :

Si Fernando est sur la case n° + 10 et que Passatabac tire 6, Fernando rebrousse chemin de 2 cases (jusqu'à + 8) puis avance de 4 cases (jusqu'à + 12).

La case n° + 12 permet à Fernando de se désaltérer et de reprendre des forces. C'est ainsi qu'il bénéficie une deuxième fois du nombre de points qu'il vient de jouer. Par exemple : s'il a tiré 3 et avancé de + 9 à + 12, il avance une deuxième fois de 3 et s'arrête à + 15.

Par contre, à la case n° + 14, un serpent guette notre pauvre conquistador et il doit passer son tour, afin de soigner la blessure occasionnée par la morsure du reptile.

Si malgré toutes les embûches, Fernando atteint cependant la case n° + 18, c'est très grave. Car c'est là que l'attend Passatabac qui, d'un terrible coup de casse-tête, renvoie notre pauvre conquistador à son point de départ (n° 0) et la partie reprend comme au début...

Afin de s'approprier le fameux trésor, Fernando doit atteindre ou dépasser le temple du Soleil (n° + 20) par un coup de dé égal ou supérieur au nombre de cases qui lui restent à parcourir...

Mais attention de ne pas être rejeté à la mer !!!

VOIR PAGES 30-31

Coutant



PION REPRÉSENTANT FERNANDO

COMMENT JOUER AUX MISSIONS DE L'AGENT U

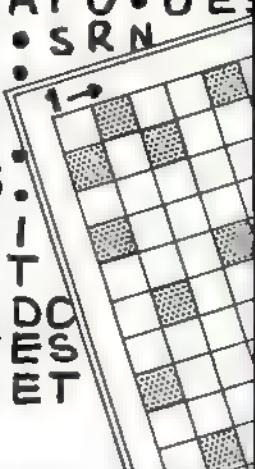
Sous l'emballage du pain d'épices, tu trouveras le premier message du GRAND JEU qui te permettra de réaliser la première des missions demandées aux AGENTS U. Lorsque tu auras effectué le travail demandé par cette mission, envoie-le, quelle que soit l'époque du GRAND JEU à

UNIMEL - B.P. 342 - BESANÇON (25)

accompagné du bulletin de participation très soigneusement rempli à l'encre, et de deux timbres à 0,30 F. Tous les 15 jours les missions les mieux réalisées seront sélectionnées par un Jury et récompensées par 48 grands prix choisis au préalable par les candidats eux-mêmes dans la liste ci-jointe, et par 1000 disques "mission accomplie".

Donc, précise bien le lot que tu souhaites gagner !

AU • JTEMROI
VS • SAIU • OES
VOTU • SRN
EOMY •
AEIS
ESRM •
NTBP •
EECOI
RUE • T
ADDLDC
EEUTES
• RUUET



Tu recevras automatiquement : la carte d'AGENT U, la grille de décodage de l'AGENT U, un message codé à déchiffrer qui te confiera une nouvelle mission et te permettra de concourir à nouveau.



ATTENTION

L'AGENT U ne correspond avec toi que par message codé

AGENTU COMMUNIQUE



ÉTAIT UN MEMBRE DU DURÉSEAU

DÈS AUJOURD'HUI
EN ACHETANT UN PAIN D'ÉPICES

Unimel

MARQUE DÉPOSÉE

TU PEUX JOUER AU

GRAND JEU
DES MISSIONS SPÉCIALES
DE L'AGENT U

UNE AVENTURE PASSIONNANTE COMME TU N'EN AS JAMAIS VÉCU

TU PEUX GAGNER

TOUS LES QUINZE JOURS L'UN DES

48 GRANDS PRIX

A CHOISIR DANS LES LOTS CI-DESSOUS

ET 1 000 DISQUES "MISSION ACCOMPLIE"

CE QUE TU GAGNES

Voici la liste des prix dans laquelle tu peux choisir le lot que tu souhaites gagner.

1 engin téléguidé

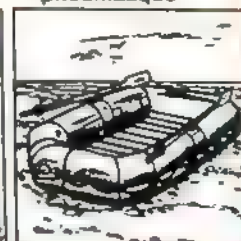
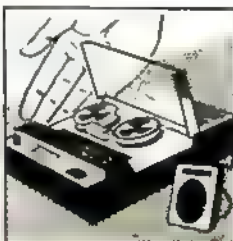
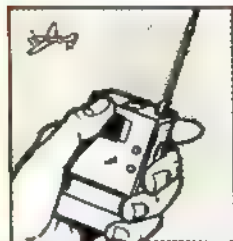
2 bicyclette pliante

3 magnétophone

4 combinaison
sous-marine

5 talkie-walkie

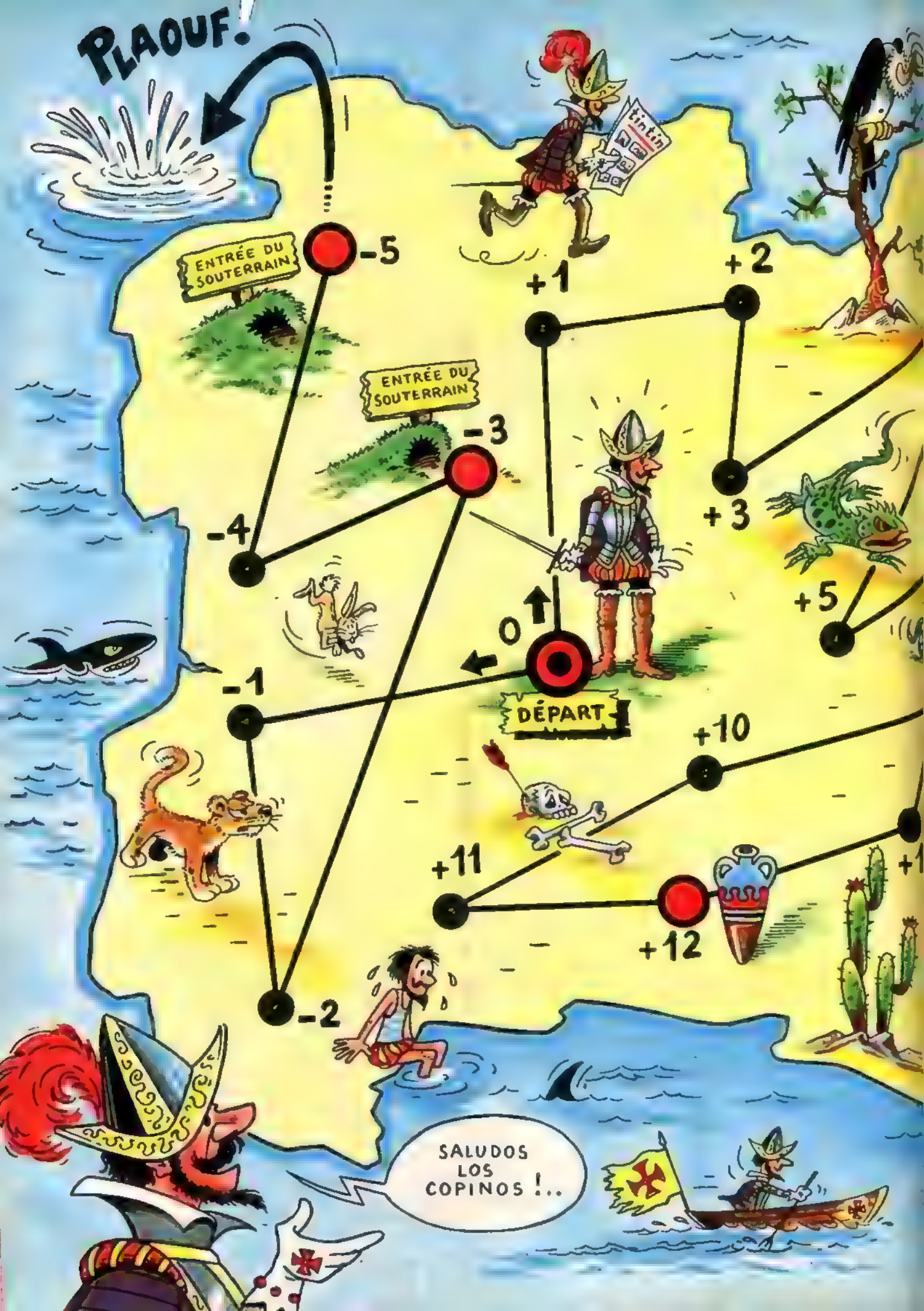
6 dinghy
pneumatique



7 appareil photo miniature 8 jumelles miniatures 9 montre de plongée 10 mallette mission secrète 11 transistor miniature 12 paire de skis

Les Pains d'Épices UNIMEL sont en vente en Belgique, en France, au Grand Duché de Luxembourg et en Suisse

PLAOUF!



SALUDOS
LOS
COPINOS !...

le jeu du Conquistador



SORTIE DU SOUTERRAIN

QUE LE MEILLEUR GAGNE !...

TEMPLE DU SOLEIL

TUM KASS
LÉ PIÉ ...
J'ITE KASS LA
TÊT !...

Coutant

**viens jouer avec moi,
j'ai le plus beau train
du monde...
un MÄRKLIN !**



C'est l'invitation de tous les enfants qui ont eu le bonheur de recevoir un train électrique Märklin...

le plus authentique et le plus beau du monde.

Grande nouveauté, Märklin propose cette année des locomotives françaises et étrangères pour réseaux en courant continu à deux rails.

Bien entendu, ces modèles existent également en courant alternatif.

Posséder un train Märklin, c'est commencer une collection passionnante qui promet, pour le plaisir des enfants (et de leurs papas), tant de voyages quotidiens ! Alors, si vous voulez rêver et jouer comme nous, collectionnez les trains et accessoires Märklin, ils sont si beaux !

MÄRKLIN

La première marque mondiale de trains électriques

Tous renseignements : magasins de jouets spécialisés.

Documentation gratuite sur demande.

S.A.M.A.R., 2 Allée des Peupliers, 93 - Sevran.

GOMARK, 14, rue des Grands Carmes, Bruxelles - Bourse

Nom..... Rue

Ville..... Pays



Faites
votre
carrière
dans
l'électronique
mais...

PARTEZ DU BON PIED AVEC LE BAGAGE EURELEC

C'est dans l'électronique que vous assurerez le plus efficacement la sécurité de votre avenir !

L'électronique s'insinue dans tous les rouages des activités humaines. Pourquoi, vous aussi, ne pas profiter des immenses possibilités actuelles de l'électronique ? EURELEC vous apporte aujourd'hui, à votre domicile, la formation personnalisée qui vous conduira, en toute certitude, vers une belle carrière d'électronicien.

CONNAISSANCES THÉORIQUES ET EXERCICES PRATIQUES SONT INDISSOLUBLES

EURELEC vous oriente d'abord selon vos aptitudes puis vous enseigne simultanément la théorie et la pratique de l'électronique selon des méthodes dont l'efficacité suscitera votre enthousiasme.

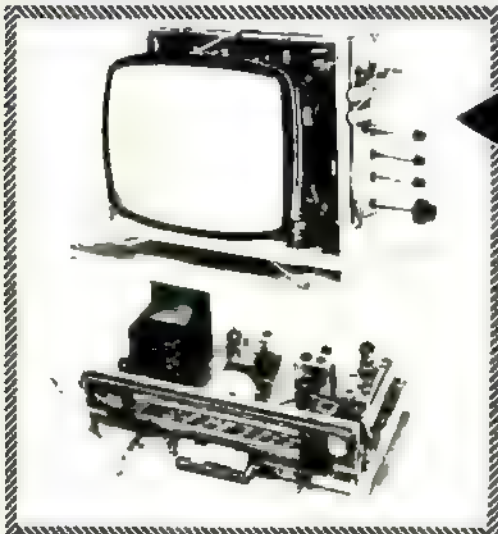
POINT D'ENSEIGNEMENT THÉO- RIQUE FASTIDIEUX

Une série de cours renforcés par des exercices pratiques... grâce à la fourniture d'un important matériel en pièces détachées qui fait partie intégrante de l'enseignement. C'est ainsi que vous pourrez travailler, chez vous, tranquillement et agréablement et que vous apprendrez votre métier avec facilité et sans contrainte.

TOUT CELA EST A VOUS

LES GARANTIES EURELEC

- 1 EURELEC est une filiale de la CSF promoteur du procédé français de télévision en couleur.
- 2 Les ingénieurs attachés à EURELEC suivent et orientent vos études et vous dispensent un enseignement réellement personnalisé.
- 3 Pour vous, point de grosse dépense au départ : vous pourrez ne payer qu'une leçon à la fois.
- 4 Derrière EURELEC, la référence de plus de 100.000 anciens élèves satisfaits.



Envoyé gratuitement en même temps que les cours, un vaste éventail de pièces détachées que vous assembleriez vous-même. Vous éprouverez ensuite le fierté de posséder des appareils de classe que vous aurez construits de vos mains et qui resteront votre propriété.

EURELEC

INSTITUT EUROPÉEN D'ÉLECTRONIQUE

BON D'INFORMATION

A envoyer à EURELEC - 21-DIJON

Veuillez m'adresser, gratuitement, votre brochure illustrée en couleur TT 1-283

Nom

Adresse

Profession

ci joint 2 timbres pour frais d'envoi

Pour Paris : Hall d'information - 9, Bd Saint-Germain, Paris 5^e

Pour la Benelux : EURELEC - 11, rue des Deux-Eglises - BRUXELLES



PRUDENCE PETIT

Prudence Petitpas est allée chez Cyprien, le garde-champêtre pour lui révéler



PAS

et les VOITURES FANTÔMES

par MARECHAL
et MITTEI

le nom du voleur de voitures dont on parle dans tous les journaux.

QUOI? LE GARDE-CHAMPÊTRE DE MOUCHE-
RON... C'EST OÙ ÇA? AH BON!... OUI... JE
VOIS VAGUEMENT... JE VOUS ÉCOUTE... OUI...
ET CESSEZ DE M'APPELER CHER COLLÈGUE!



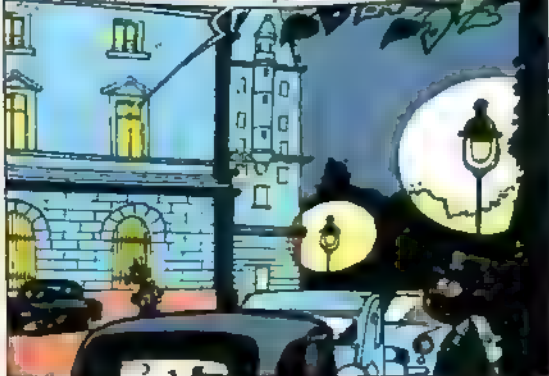
QUOI? QU'EST-CE QUE
VOUS DITES?



VOUS AVEZ TRÈS BIEN COMPRIS CETTE
DEMOISELLE PRÉTEND CONNAÎTRE L'AUTEUR
DES VOLS DE VOITURES, CHER COLL... EUH
MONSIEUR LE COMMISSAIRE!



MAIS, BONSOIR DE BONSOIR / NOUS DEVONS
LA VOIR IMMÉDIATEMENT, DITES-LUI DE PRENDRE
LE PREMIER TRAIN, DEMAIN!



2 HEURES PLUS TARD...

TONNERRE!
IL FAUT QUE JE
L'EMPÊCHE DE...



**DU NOUVEAU DANS
L'AFFAIRE DES VOLS!**

Le commissaire Hanne-ton va entendre
un témoin Mademoiselle Pruden-
Petitpas qui arrivera demain au prem-
train en gare d'Austerlitz.

Ce témoin de dernière minute va et
permettre à la police judiciaire de me-
la main au collet de ce malfaiteur! Or
sait encore rien sur la teneur de ce té-
moignage mais aucune piste ne sera nég-

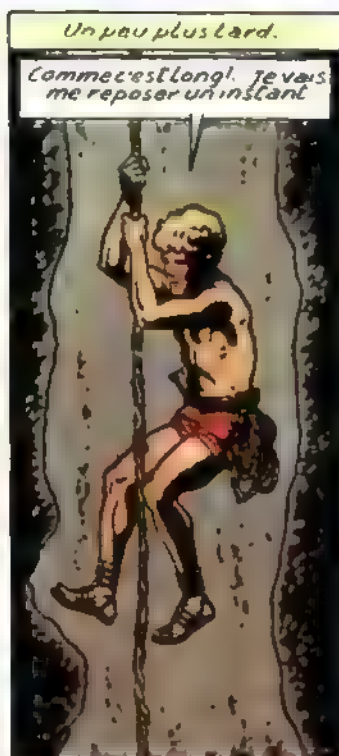
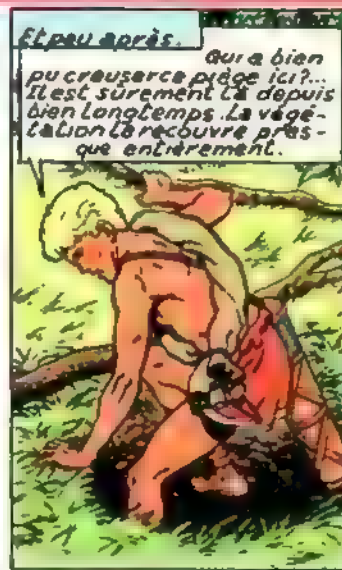
LE LENDEMAIN MATIN...



A SUIVRE 35.

ALIX et LE DERNIER

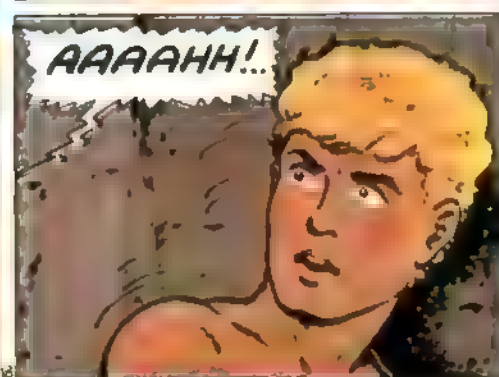
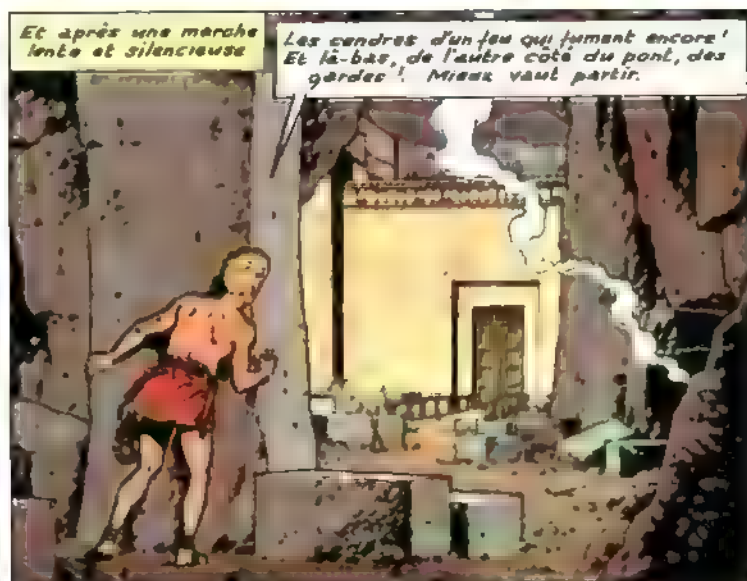
Cherchant un abri, près de la forteresse



SPARTIATE

PAR JACQUES MARTIN

Alix est tombé dans un trou.





**C'EST LE MOT DE PASSE
DE LA RENTRÉE!**

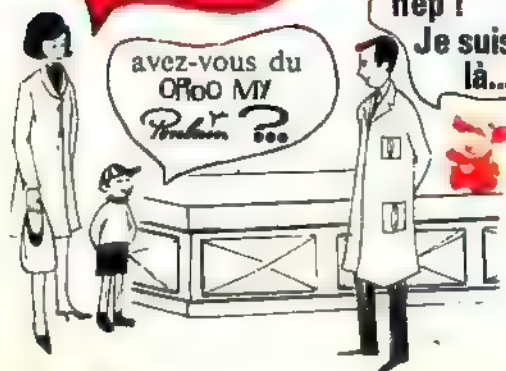


Depuis deux semaines déjà, des millions de parents et des millions d'enfants prononcent tous les jours ces cinq mots: "Avez-vous du CROC MY Poulain?..." toutes les fois qu'ils entrent dans un magasin où l'on peut trouver du chocolat.

**C'EST LA PHRASE MAGIQUE
DE RADIO-LUXEMBOURG**

Radio-Luxembourg a sélectionné le nouveau chocolat CROC MY Poulain pour être le premier à participer à la plus formidable émission jeu-service jamais réalisée.

**avez-vous du
CROC MY
Poulain?**



hep!
Je suis
là...

**REGARDEZ BIEN
CE DESSIN
ET ÉCOUTEZ
RADIO-
LUXEMBOURG.**
Il suffit
à n'importe
quelle personne
de votre famille
de prononcer
la même phrase
que celle-là
pour participer
au grand jeu
de La
Phrase Magique
de Radio-
Luxembourg.

CROC MY le dernier-né des petits *Poulain*
est vraiment le chocolat des enfants.

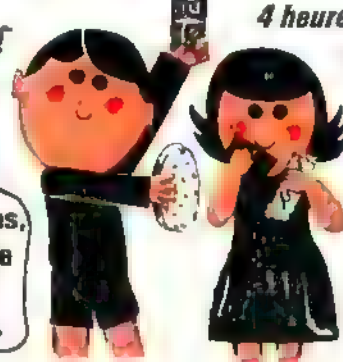


**REGARDEZ
TOUT
CE QU'IL CONTIENT**

Du chocolat, plus du lait, plus des céréales, plus du miel!... Hum! Rien qu'à le lire, l'eau vous vient à la bouche. Et puis, pour goûter, un morceau de pain, 4 carrés de CROC MY, c'est un véritable petit repas à lui tout seul. Plus nourrissant, plus tonifiant, il est aussi plus facile à digérer. (Vos parents le savent bien: le miel, qui contient directement dextrose et levulose, est immédiatement assimilable.) Oui, CROC MY c'est vraiment le chocolat des enfants.



**4 heures,
l'école
est
finie.**



**4 heures, l'école est finie
UN MORCEAU DE PAIN
4 CARRÉS DE
CROC MY**

Et vite..., cachez le reste de la tablette, sinon toute la famille va se remettre à goûter. C'est tellement bon de goûter depuis qu'il y a le chocolat

CROC MY Poulain

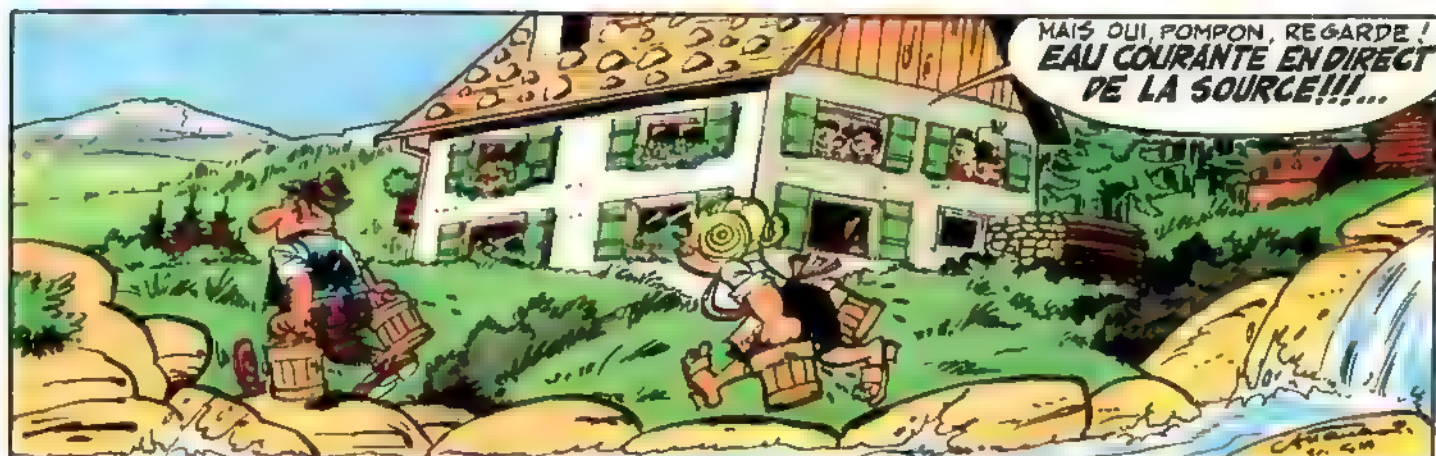
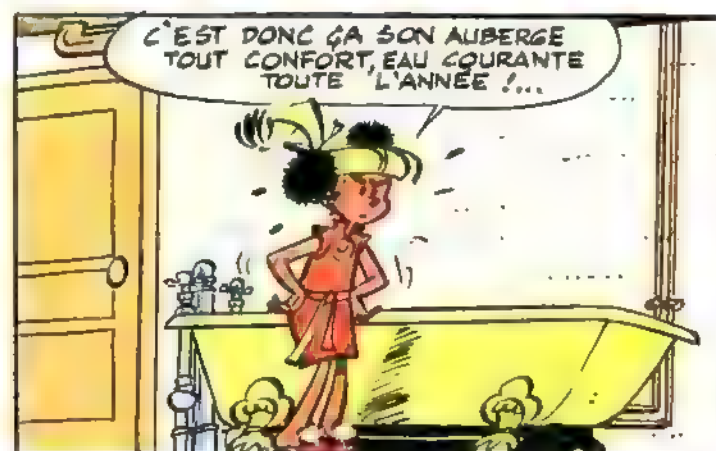
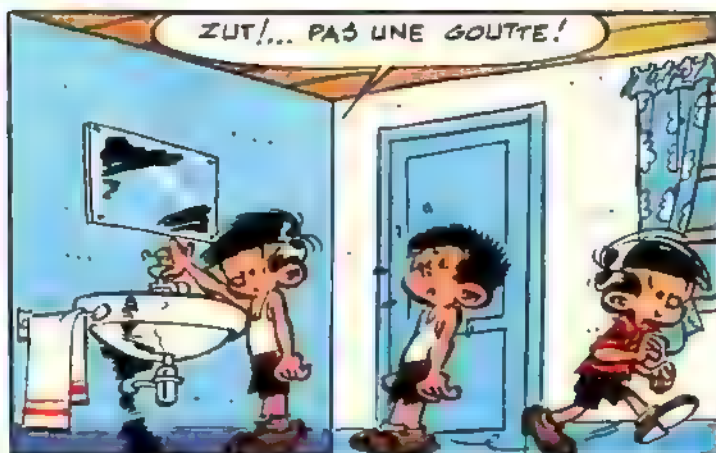
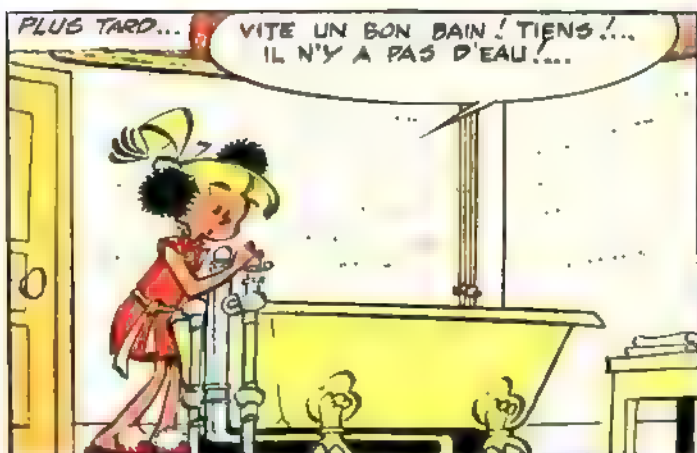


MODESTE et POMPON

EAU COURANTE...

par

Alain Ayraud



NOTRE NOUVEAU JEU

Le TINTINOSCOPE

Pour les astucieux, les chercheurs, les débrouillards et les endurants, nous vous présentons aujourd'hui un concours insolite et amusant : « LE TINTINOSCOPE ». Il est ouvert à tous nos lecteurs et à toutes nos lectrices âgés de 7 à 21 ans. Il comportera, en 1966, douze épreuves (une par mois) indépendantes les unes des autres ; chacune de ces épreuves sera dotée de 60 prix. Lisez très attentivement le règlement ci-dessous et... bonne chance à tous et toutes !

REGLEMENT

COMMENT JOUER ?

1. Il s'agit de composer les mots d'un télégramme en employant uniquement les lettres figurant dans une phrase proposée. Un certain nombre de points est attribué à chaque mot du télégramme, en fonction du nombre de lettres qui le composent. Par contre, chaque lettre de la phrase proposée qui n'est pas employée dans le télégramme fait l'objet de points de pénalisation.

Le gagnant est celui qui totalise le plus grand nombre de points (une fois les points de pénalisation soustraits du total des points attribués aux mots formés). L'astuce consiste donc à utiliser le plus grand nombre possible de lettres de la phrase proposée et à former avec celles-ci une série de mots totalisant un maximum de points.

2. Aucun des mots de la phrase proposée ne peut figurer dans le télégramme, à l'exception des verbes employés à une personne, à un temps ou à un mode différents.

Sont seuls admis les mots qui sont définis dans l'édition 1966

DECROCHEZ L'UN DE CES 60 PRIX !

PREMIER PRIX :

UNE BICYCLETTE « STELLA »,

Inox - Pneus 1/2 Bollen - Guidon Atax - Alachrome



3^e au 8^e PRIX :

Un dictionnaire
« PETIT LAROUSSE »



9^e au 13^e PRIX :

Un Jeu
« TINTINOR »



24^e au 28^e PRIX :

Un « TINTIN JOKER »
de la collection des « Jeux de
Société Tintin et Milou ».

DEUXIEME PRIX :

Un poste radio à transistors
« SNOB »
à Modulation de Fréquence, de
« TECHNIQUE SERVICE »



46^e au 60^e PRIX :

Un livre de la Collection
« HISTOIRE
ET DOCUMENTS »
(Fernand Nathan Editeur)

14^e AU 23^e PRIX :

Un disque de
variétés - 33 1. 30 cm.



29^e au 45^e PRIX :

Un stylo
« MONTBLANC »

mots des pages roses, des sigles et des symboles. Sont admis les féminins, les pluriels et les verbes à tous les modes, à tous les temps et à toutes les personnes, ainsi que les mots « TINTIN », « MILOU » et « TOURNESOL ».

3. Les parties de noms composés, séparés par un trait d'union ou une apostrophe, de locutions adverbiales ou autres, de noms propres ou de tous sujets définis dans le dictionnaire, ne sont admises que si elles figurent seules à leur place et à leur ordre alphabétique.

4. Toute réponse illisible, raturée, mal orthographiée, dont les totaux sont inexacts, ou toute réponse non conforme au règlement sera annulée d'office. Le jury de notre jeu a pleins pouvoirs pour refuser une réponse jugée non-conforme au présent règlement; sa décision sera souveraine et sans appel.

5. En cas d'ex-aequo, ils seront départagés en tenant compte successivement :

— de la composition du télégramme (celui dont la suite de mots aura un sens évident aura la préférence sur celui dont la suite de mots n'aura aucun sens);

— de la date d'expédition de la carte-réponse (le cachet de la poste faisant foi);

— enfin, de l'âge des concurrents (entre 7 et 21 ans), l'avantage étant donné au plus jeune (le jury pourra, dans ce cas, exiger la production d'une fiche d'état-civil).

6. Tout concurrent classé dans les 8 premiers à l'une quelconque des épreuves pourra participer aux suivantes mais avec handicap : jusqu'au terme de la douzième et dernière épreuve de 1966, il ne pourra plus obtenir un des huit premiers prix, quelle que soit la valeur de sa réponse.

COMMENT PARTICIPER ?

7. Lorsque vous avez trouvé le télégramme totalisant — selon

vous — le maximum de points, vous le transcrivez en caractères d'imprimerie dans la partie « texte » de notre bulletin-réponse (attention : séparez bien les mots les uns des autres).

Vous inscrivez très lisiblement dans les cases réservées à cet effet : la valeur totale de vos mots, le total de vos points de pénalisation, et la valeur définitive du télégramme (celle-ci est égale à « valeur totale des mots » moins « total des points de pénalisation »).

Enfin, en caractères d'imprimerie également, vous indiquez vos nom, prénom, date de naissance et adresse complète.

Puis vous découpez ensuite le bulletin-réponse et le collez obligatoirement sur une carte postale (sur l'illustration s'il s'agit d'une carte illustrée).

8. Ensuite, vous découpez dans les numéros du Journal TINTIN qui précèdent la publication d'une épreuve, les trois « Bon de Participation du Tintinoscope » (un ou deux par numéro) qui sont généralement publiés en page 51. Et vous collez soigneusement ces bons sur la carte postale (bien entendu, du côté où vous n'avez pas collé le bulletin-réponse).

9. Votre carte-réponse est à adresser à « TINTINOSCOPE », 31, rue du Louvre à Paris 2ème (Pour les lecteurs de Suisse, elle peut être adressée à : Interpress S.A. - 16 rue Beau Séjour à 1.000 Lausanne). Elle devra être en notre possession le samedi 26 novembre 1966, avant minuit.

10. Les cartes-réponses postées sous enveloppe ne seront pas admises à concourir.

11. Chaque concurrent peut envoyer autant de réponses qu'il le désire, à condition que chacune d'elles soit accompagnée des bons de participation requis. Mais, même si elles sont identiques, une seule, la mieux classée, sera primée.

ONZIEME EPREUVE

PHRASE PROPOSEE : « IL Y A DES SOTTISES BIEN HABILLEES COMME IL Y A DES SOTS TRES BIEN VETUS ».

VALEUR DES MOTS :

2 lettres	0 point	6 lettres	25 points	10 lettres	40 points	Tintin	30 points
3 lettres	10 points	7 lettres	30 points	11 lettres	45 points	Milou	25 points
4 lettres	15 points	8 lettres	30 points	12 lettres	50 points	Tournesol	40 points
5 lettres	20 points	9 lettres	35 points	13 lettres et plus ..	55 points		

POINTS DE PENALISATION :

A = 4	B = 3	C = 2	D = 5	E = 10	H = 7	I = 8	L = 7
M = 3	N = 4	O = 2	R = 1	S = 10	T = 8	U = 5	V = 3
Y = 6							

TEXTE :

Valeur totale des Mots

Points de Pénalisation

Valeur définitive
du télégramme

NOM :

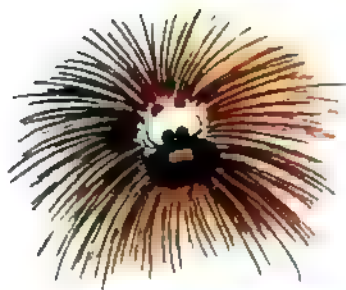
Prénom : Né le

Rue :

N°

N° du Département

Localité

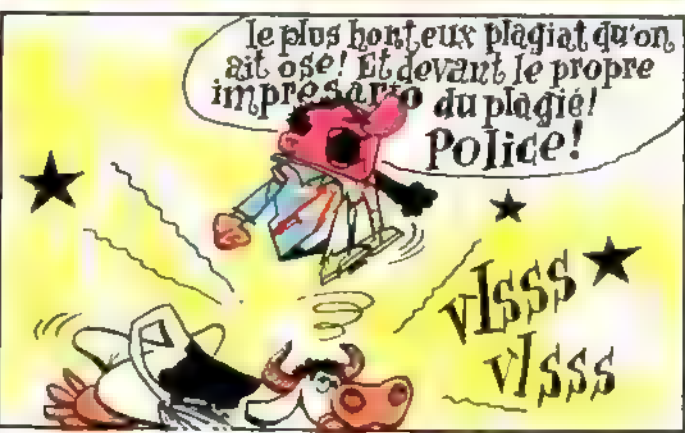
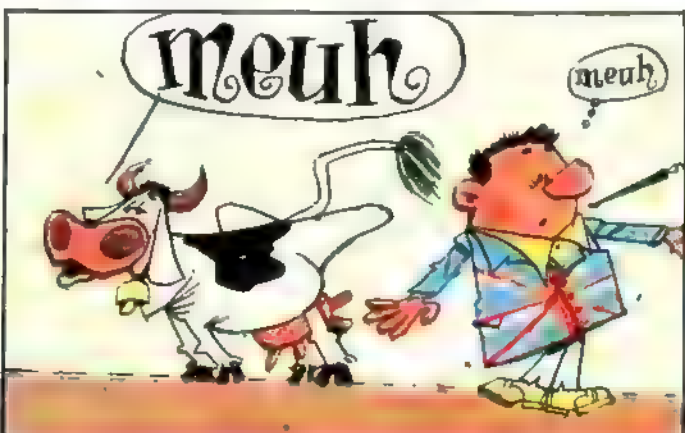
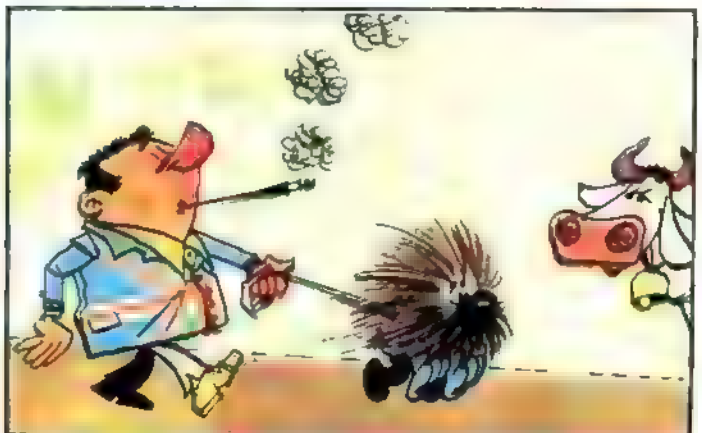
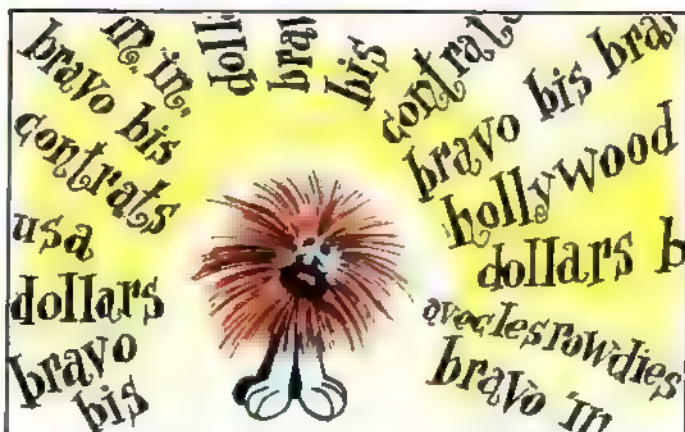
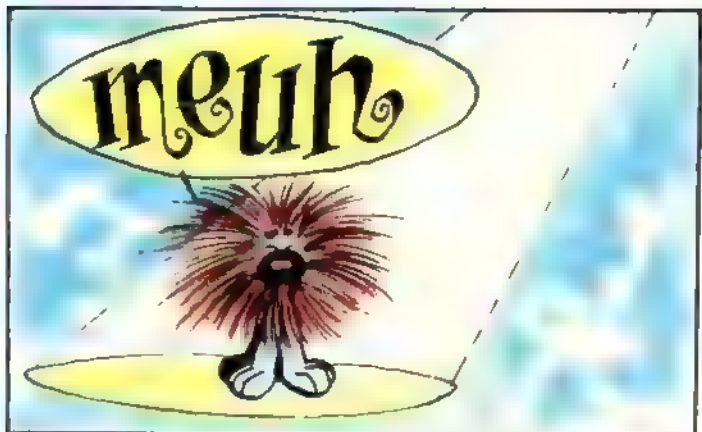
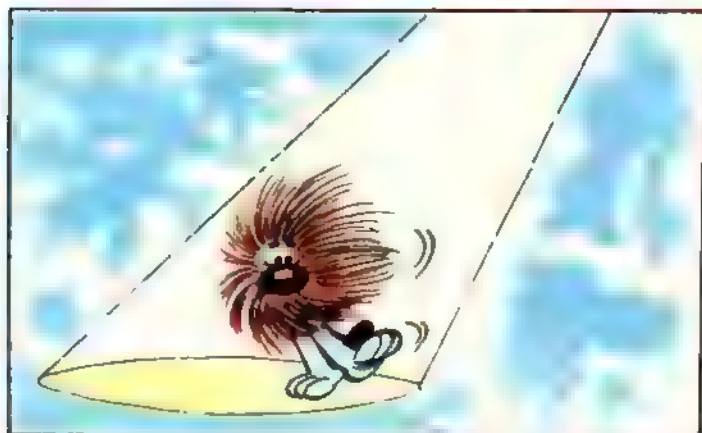


le

SKBLLLZ

PRONONCE SKBLLLZ

geri*





BASILE

TIMBRES POSTE

PHILATELIE POUR TOUS

15, rue Laffitte - 75, Paris (9^e)

125 Monde	75 Hongrie	50 Yougosl.
100 Europe	25 Irlande	50 Col. Fr.
75 Amériq.	10 Jamaïq.	25 Algérie
50 Océanie	10 Kenya	12 Andorre
25 Afr. Sud	10 Liechten.	12 Congo
50 Argent.	20 Malaisie	15 C. d'Iv.
50 Autriche	20 Manchh.	15 C. Somal.
15 Birmanie	10 Montén.	12 Dahomey
25 Bohême	10 Nicarag.	14 Gabon
10 Bosnie	25 Nlle Zé.	10 Guinée
40 Brésil	25 Pakistan	12 Guyane
35 Chili	50 Pays-Bas	10 Inde
100 Chine	20 Pérou	10 K. Tchénou
25 Colomb.	40 Portugal	6 Levant
10 Corée	10 Rhodésie	18 Madag.
10 C. Rica	25 URSS	18 Monaco
25 Cuba	20 Siam	12 N. Caléd.
15 Dantzig	15 Slovaq.	12 Océanie
25 Egypte	40 Suède	18 S.P.Miq.
10 Estonie	40 Suisse	12 Sarre
50 Et. Unis	50 Turquie	18 Syrie
40 Gr. Bret.	30 Uruguay	14 Tchad
25 Grèce	10 Vénézuél.	25 Tunisie
10 Honder.	20 Würtemb.	12 V. Nam

Chacune de ces 72 collections
1,80 F (ou 6 timbres à 0,30)

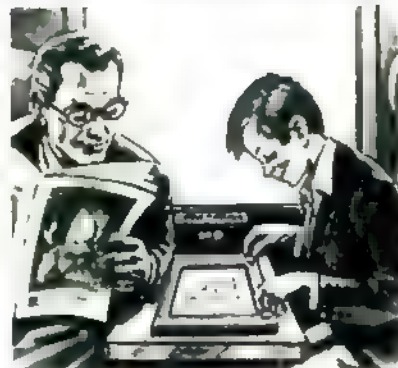
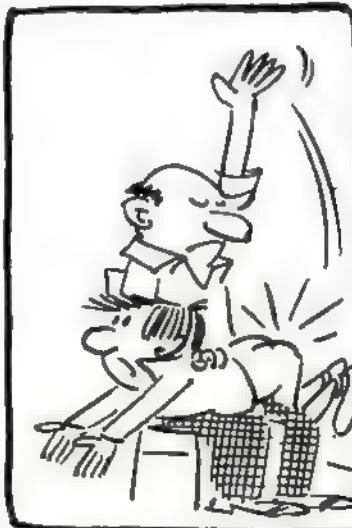
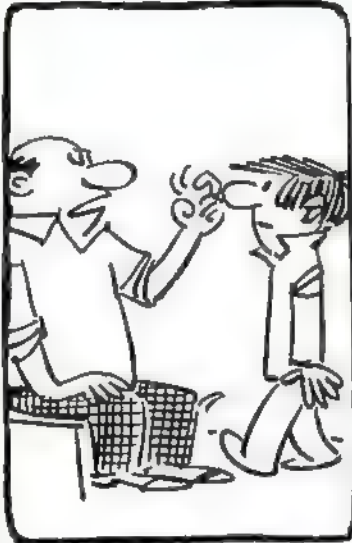
10 collections au choix : 15,50 F

Tout pour la Philatélie dans

PHILATELIE POUR TOUS 1967

58 pages richement illustrées.

Envoi contre 4 timbres à 0,30 F.



N'IMPORTE OU, N'IMPORTE QUAND JOUÉZ AVEC LE TELECRAN



En tournant le bouton de droite, vous tracez les verticales.

En tournant le bouton de gauche, vous obtenez les horizontales.

En utilisant les deux boutons à la fois, vous dessinez courbes et obliques.

Pour effacer, vous retournez et vous secouez l'appareil.

Sur la banquette arrière de l'auto de papa, dans le train, sur la plage, au lit, à la maison en tout temps... et même chez le coiffeur, vous vivrez avec votre Télécran des heures passionnantes.

Le Télécran ne coûte que 27,50 F.

- Il est en vente dans les Grands Magasins et chez votre détaillant de jouets habituel.

Demandez notre documentation T 10 en envoyant 0,30 F en timbres avec vos NOM et ADRESSE à J. R., 6, rue Cauchois, PARIS 18^e

Vente exclusivement en gros

JR
Jouets rationnels

Extraordinaire bienfait de la GYMNASTIQUE DES YEUX :

pouvoir voir NET
sans lunettes

Le traitement facile que chacun peut pratiquer chez soi rend rapidement aux MYOPES et PRESBYTES une vue normale. Ample documentation avec références sera envoyée gracieusement en écrivant ce jour à FG service 17, rue vandeweyer 133 à Bruxelles 3. Belgique. Résultat toujours surprenant, souvent rapide. Décidez-vous puisque c'est gratuit. Sinon découpez cet avis, il vous sera nécessaire un jour pour l'un des vôtres.



SPORTS ET PHILATELIE

LES émissions de timbres français consacrées aux sujets sportifs sont beaucoup trop rares, au gré des jeunes philatélistes qui ont entrepris de réaliser une collection sur ce thème. Mais, fort heureusement pour eux, les jeunes républiques africaines semblent résolument orientées vers l'émission périodique de nouvelles figurines illustrant les différentes disciplines sportives. Emissions, il faut le souligner, d'une valeur faciale très modeste et donc très abordables même pour un budget de jeune collectionneur.

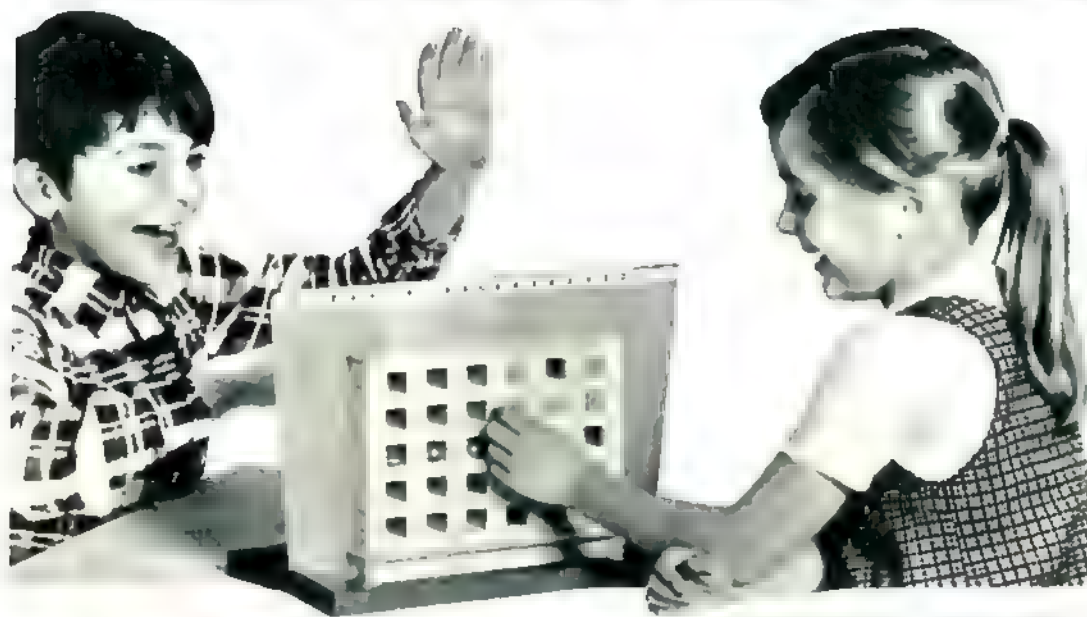
Nous vous avons déjà annoncé les belles séries émises par certains pays africains, cet été, à l'occasion de la 8ème Coupe du Monde de Football (voir TINTIN N° 930). Depuis, la République du Congo vient de procéder à l'émission

d'une jolie série de six timbres ayant pour thèmes le sport en général et les sports d'équipe :

- « Le Sport Unit les Peuples » (5 F.);
- Volley-Ball (1 F.);
- Basket-Ball (2 F.);
- Hand-Ball (3 F.);
- L'Athlétisme, panache du sport (10 F.);
- Football, Médaille d'Or des Premiers Jeux Africains (15 F.).



TOUJOURS D'ACCORD POUR JOUER AU TELESCORE !



- On joue au TELESCORE ?
D'accord ! Quand on vous propose une partie de TELESCORE, vous ne pouvez qu'accepter.

Le TELESCORE fait appel à la réflexion autant qu'à l'intuition de chacun des deux joueurs et comble les plus acharnées de la vitesse et du rythme.

Un volet... Rien - à moi, je tire un volet - rien, à toi - à moi, je tire, une bille tombe, un point pour moi, à toi...

Le TELESCORE est basé sur le principe de la bataille navale. A l'heure de la détente, les petits et les grands jouent au TELESCORE, comme ils apprécient déjà le TELESPIRE et le TELECRAN, trois jouets très rationnels.

Alors, d'accord, on joue au TELESCORE !

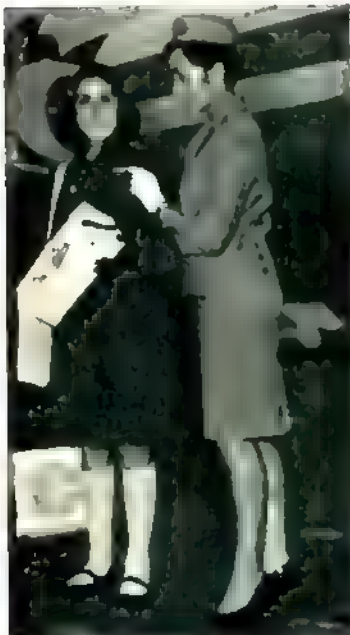
Le TELESCORE ne coûte que 30 F.
En vente dans les Grands Magasins
et chez votre détaillant de jouets habituel.

Demandez notre documentation Te 10
en envoyant 0,30 F en timbres avec vos NOM
et ADRESSE à J.R., 6, rue Cauchols, Paris 18°



Jouets rationnels

HOTESSE DE L'AIR A 12 ANS



C'est la rêve que vient de vivre Martine Ginsburger, lauréate du concours Barbie Pan American. C'est à New-York que Martine a été nommée hôtesse d'honneur par la Capitaine-hôtesse de la Pan Américain.

Car Martine ne s'est pas contentée de s'initier au métier d'hôtesse et d'affirmer sa vocation, elle a aussi visité New-York et Washington en compagnie de sa mère et des responsables de la firme Mattel, fabriquant la poupée Barbie.

Grâce à la firme Mattel et à la Pan Américain, tous les vœux de Martine sont comblés : son rêve, visiter les U.S.A., et ses projets d'avenir, car sa place sera réservée à l'école des hôtesse de Miami, dans quelques années.

LA LAMPE A IODE

Est-elle réservée aux voitures de courses, à qui elles ont permis, aux 24 h. du Mans, de soutenir la nuit la même moyenne que dans la journée ?

Un seul modèle français en est pourvu à la sortie d'usine. Mais de plus en plus nombreux sont les automobilistes qui améliorent leur sécurité en faisant monter sur leur voiture des projecteurs de ce type.

De quoi s'agit-il ? Dans les ampoules classiques, le tungstène des filaments se vaporise à l'usage et se dépose sur les parois ; l'ampoule noircit. La vapeur d'iode, introduite dans l'ampoule, permet de ramener, par une réaction chimique permanente, le tungstène sur le filament.

La visibilité est améliorée : le conducteur voit à 80 m. en « codes », à 300 m. en « phares » (200 avec des projecteurs ordinaires). Evidemment, il faut veiller plus encore à ne pas éblouir les autres automobilistes... et faire régler ses phares.

JE ROULE POUR VOUS

Savez-vous que ces panneaux que vous avez sûrement remarqués à l'arrière de poids lourds, sont distribués par Berliet ?

Le grand constructeur de camions a voulu ainsi sensibiliser le grand public aux dures conditions de travail des camionneurs, pour qui la route n'est que rarement celle des vacances. Y avez-vous pensé ?

Les parisiens, comme les transporteurs, rouleront en Berliet. 200 autobus Berliet à suspension pneumatique, sur les 450 commandés, ont été livrés.

D'autre part, 25 autobus à étage et 100 autobus de moindre volume, les uns et les autres à suspension pneumatique, vont être livrés à la R.A.T.P.

UNE NOUVELLE POCHE DE GAZ NATUREL ?

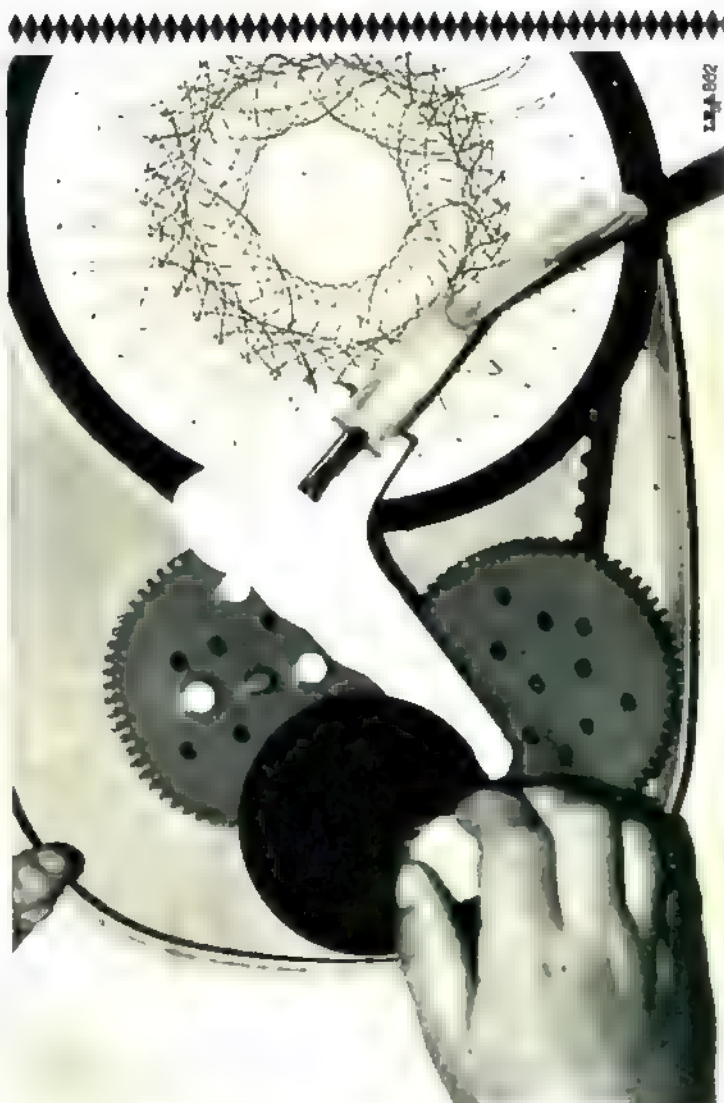
Le sondage de Saint-Faust, à 6 kms au sud-ouest de Pau, vient d'atteindre, à 4.266 m., une roche analogue à celle du « réservoir » de Maillon, et renfermant des indices de gaz sulfureux.

La Société des Pétroles d'Aquitaine poursuit le forage, en vue de déterminer les caractéristiques de ce « réservoir ». Ce n'est que par la suite qu'il sera procédé à des essais de production.

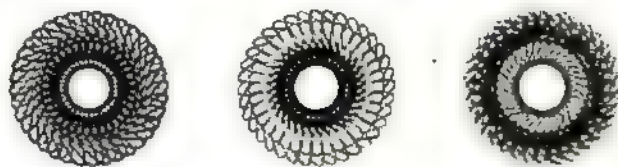
REPARATION FACILE CHEZ LES POIDS-LOURD

Ces derniers temps, les constructeurs ont fourni de grands efforts pour améliorer le confort des poids-lourds.

Il restait à faciliter l'accessibilité mécanique pour réduire la durée des interventions mécaniques. Dans ce but, UNIC a équipé ses modèles Izoard, à moteur V8 de 270 CV, d'une cabine basculante. En 5 minutes, par l'intermédiaire d'une pompe à main hydraulique, un homme seul procède au basculement de la cabine vers l'avant, met à nu les organes mécaniques et autorise l'extraction immédiate de l'ensemble moteur-boîte de vitesse.



DES MILLIERS DE DESSINS



AVEC LE TELESPIRE

Le TELESPIRE est un crayon magique. Actionné par un système d'engrenages, il n'a pour maître que votre imagination. Les différentes positions des trois pivots suffisent à déterminer une infinité de lignes et de formes.

Le TELESPIRE vous permet de réaliser des rosaces, des éliques, des arrondis, qui, une fois coloriés, sont des sujets de décoration du plus bel effet qui soit. Avec 36 tours de manivelle, vous pouvez faire 438 555 dessins différents. En combinant plusieurs dessins sur une même feuille, il n'y a pas de limite au nombre de modèles que le TELESPIRE peut réaliser. A l'heure des loisirs, vous aimerez le TELESPIRE tout comme vous appréciez déjà le TELESCOPE et le TELECRAN, trois jouets très... rationnels ! Son prix : 25 F.

En vente dans les Grands Magasins et chez votre détaillant de jouets habituel. Demandez notre documentation Tel 10 en envoyant 0,30 F en timbres avec vos NOM et ADRESSE à J.R., 6, rue Cauchois, Paris 18°.

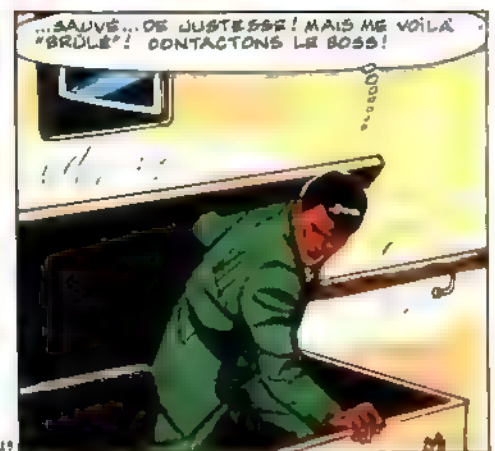
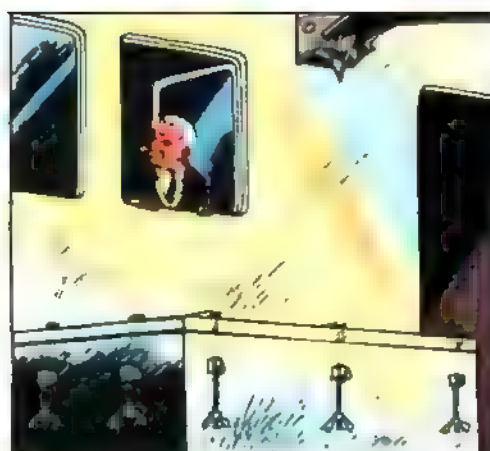
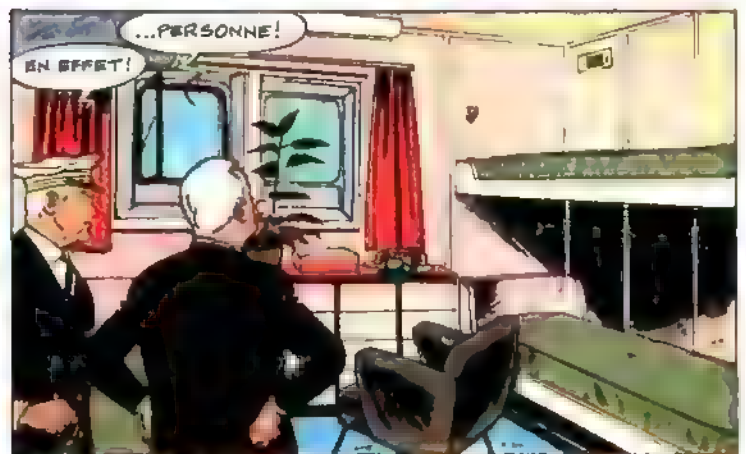
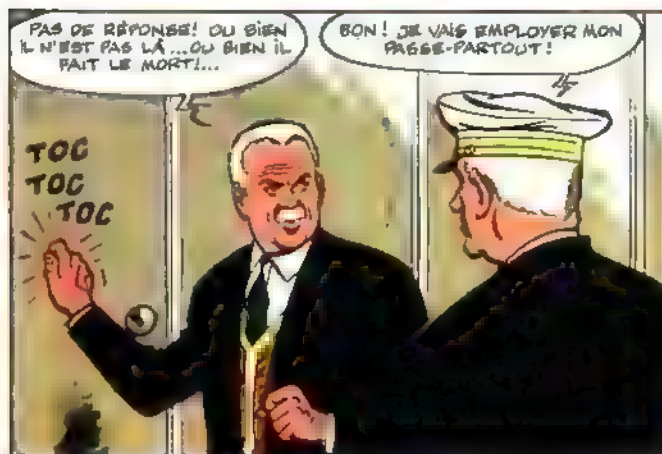
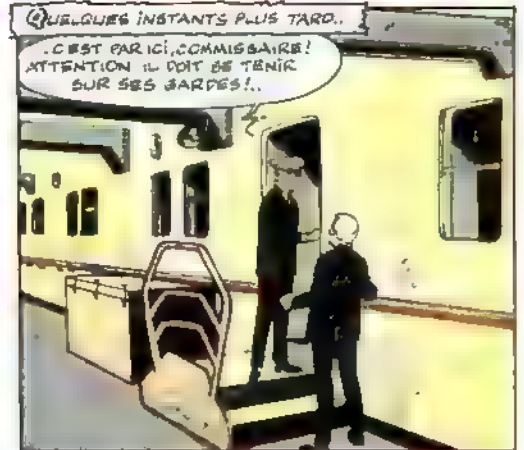
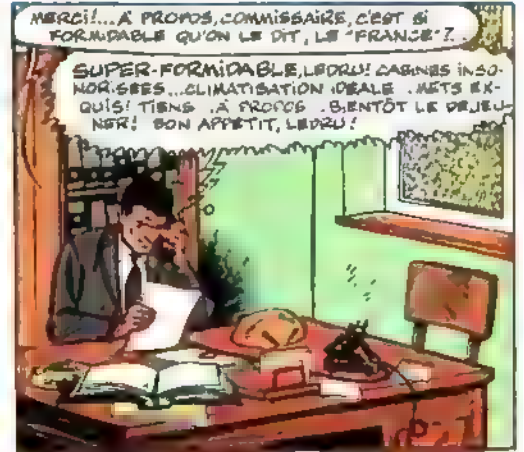
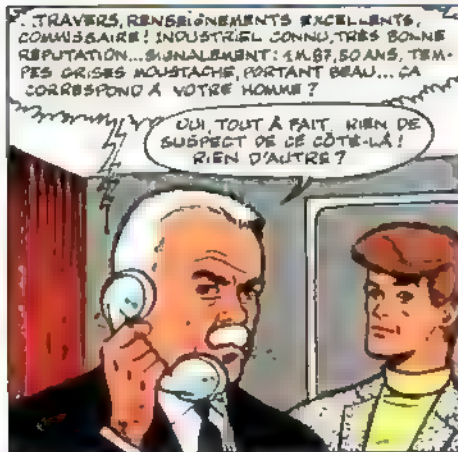




PAR TIBET ET A.P. DUCHATEAU
DECORS DE MITTE!

RIC HOCHET dans

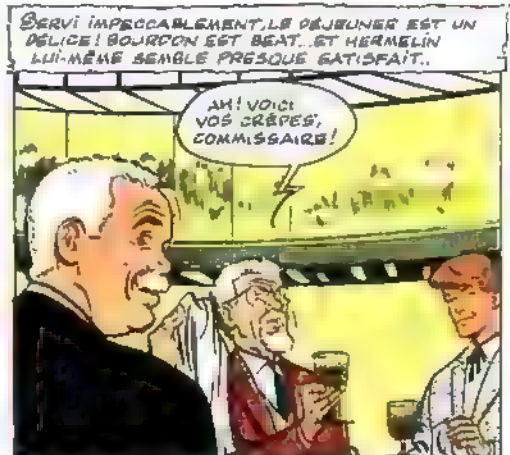
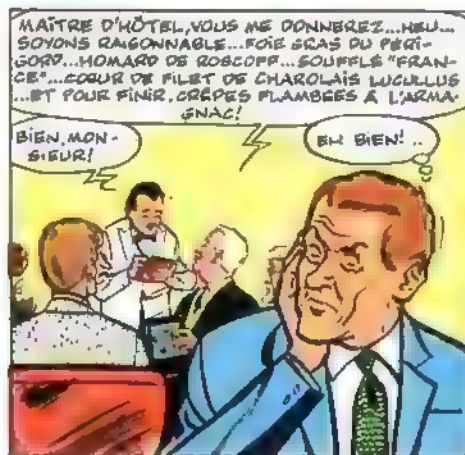
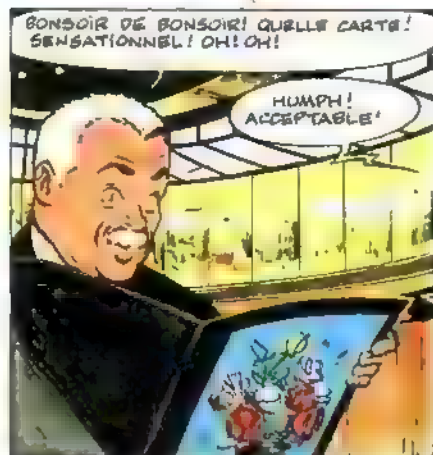
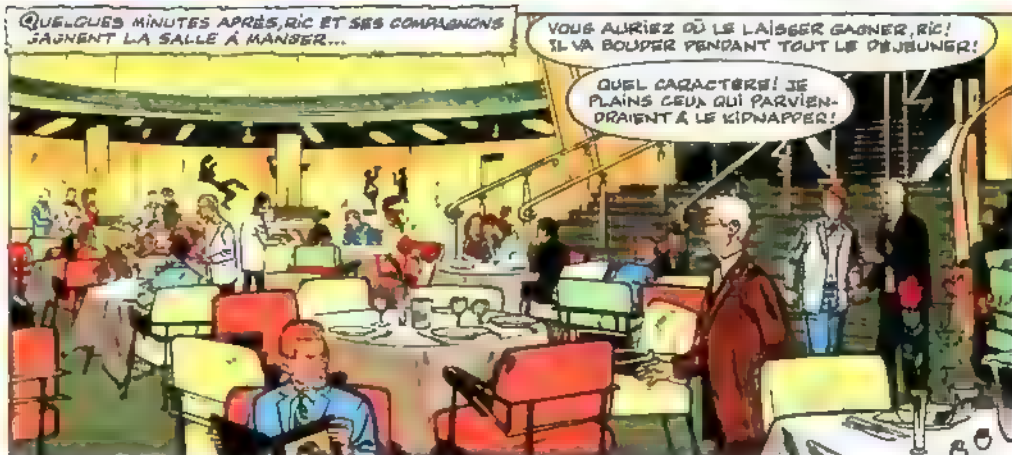
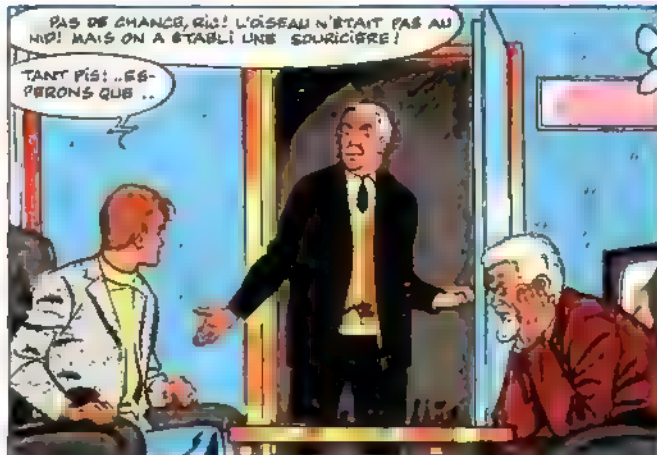
Sur le France, nos amis ont reçu mission de protéger le savant Hermelin. Au cours d'



RAPT SUR LE FRANCE

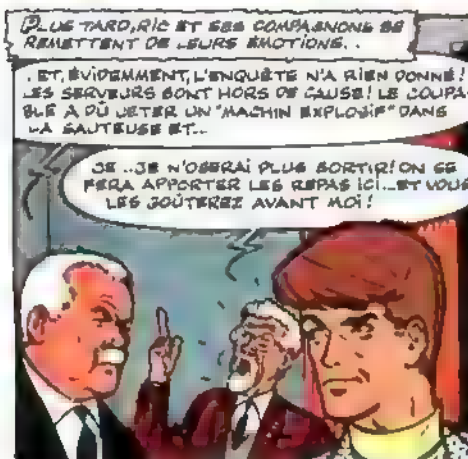
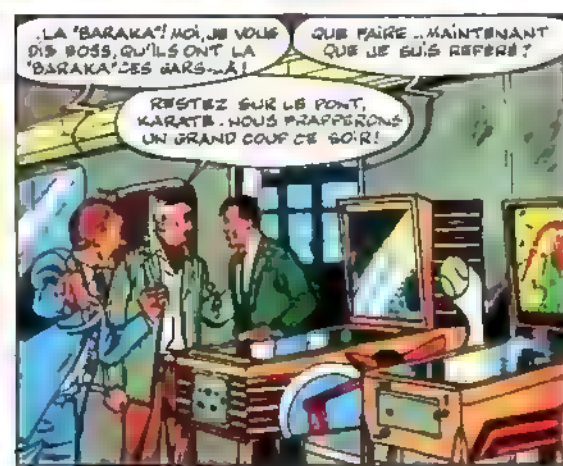
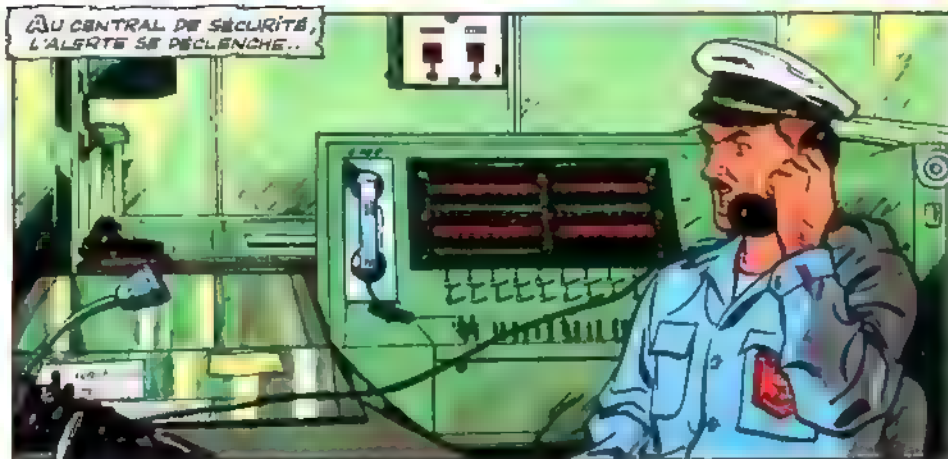


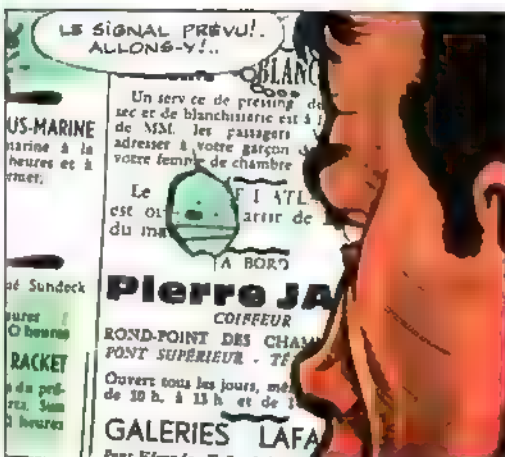
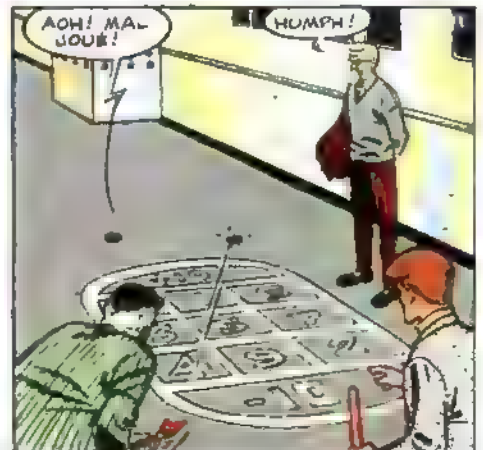
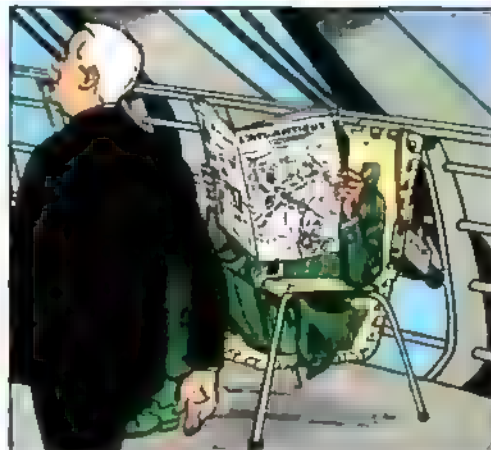
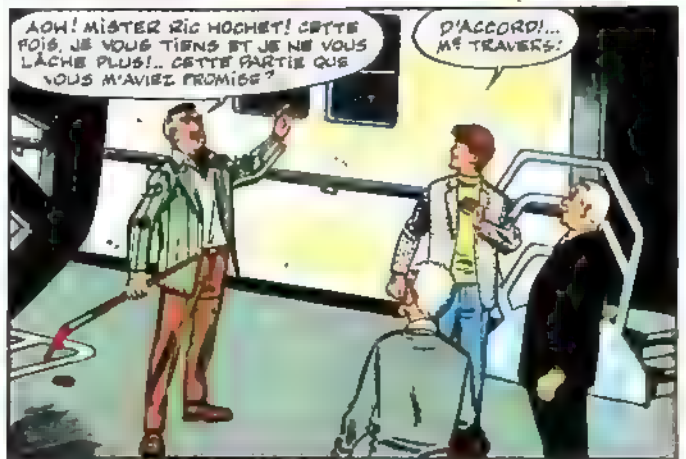
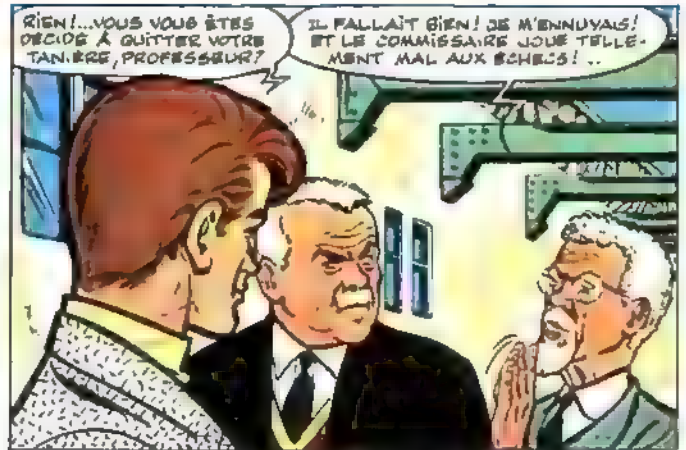
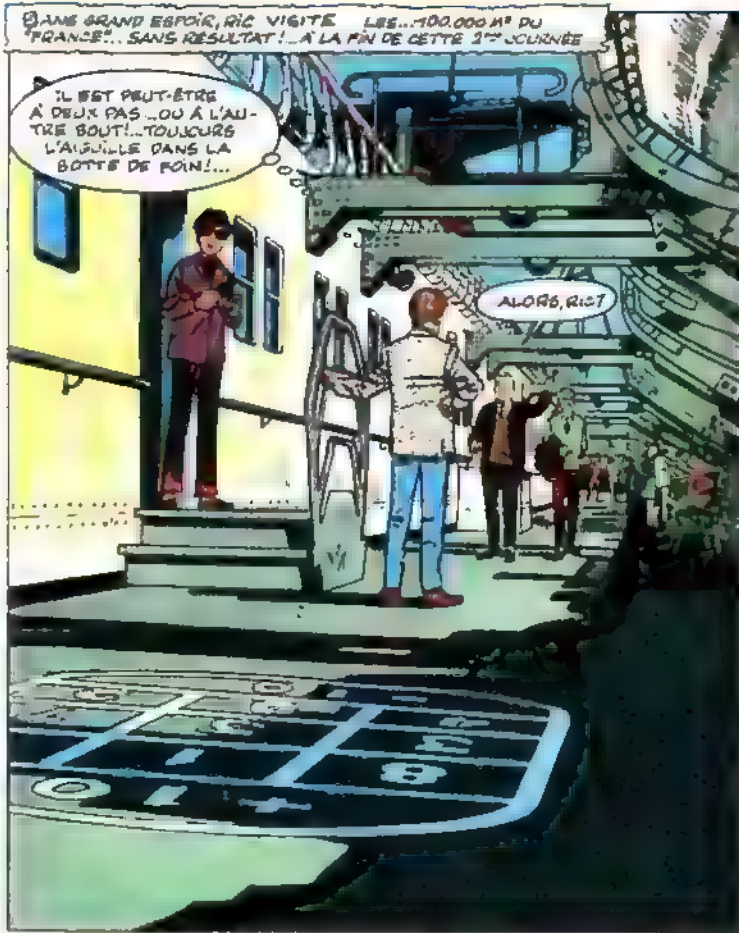
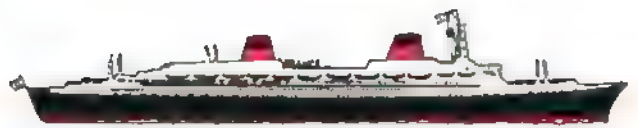
exercice de sauvetage, le bouée de Bourdon a été trouvée par une aiguille lancée par un inconnu.





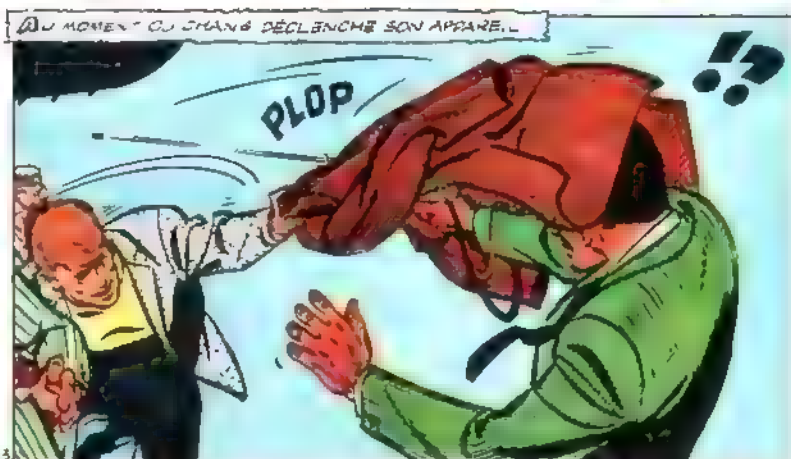
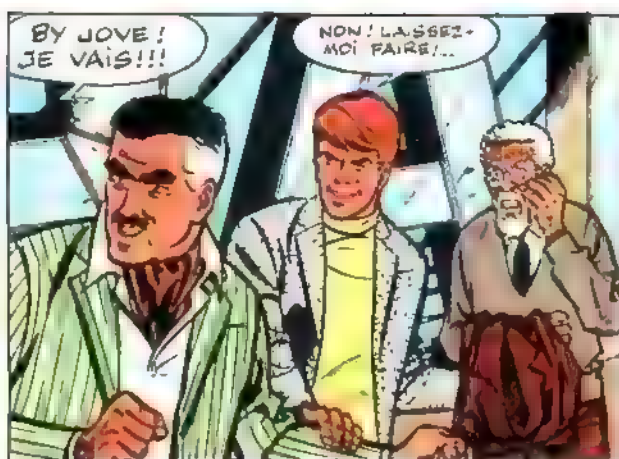
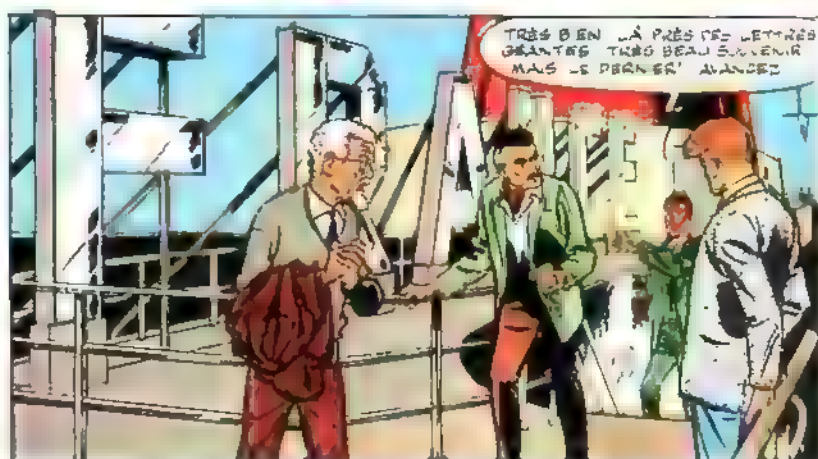
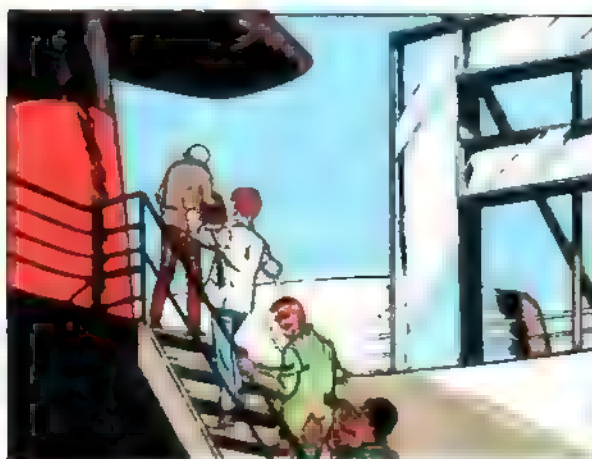
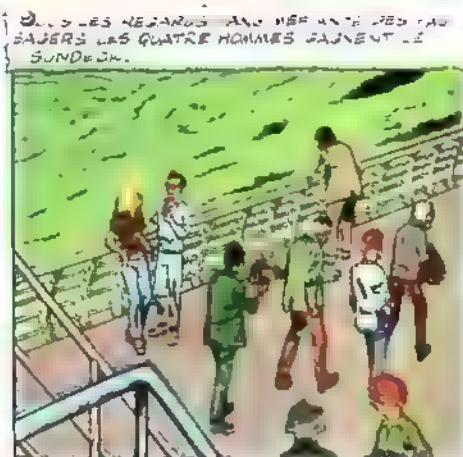
RIC HOCHET







RIC HOCHET



PLAISIR DE COLLER VITE ET BIEN

ADHESINE



**CHRISTINE
ADORE LA
COLLE BLANCHE
PARFUMÉE**

car c'est un véritable plaisir de coller avec la COLLE BLANCHE PARFUMÉE ADHESINE ; son odeur est tellement agréable !

Et puis, pour tous les collages de papier et carton, la COLLE BLANCHE PARFUMÉE est vraiment parfaite, et elle ne tache pas.

CHRISTINE ajoute que la présentation en pots plastique (4 couleurs au choix : rouge, vert, jaune, bleu) lui plaît énormément.

**JEAN-PIERRE
PRÉFÈRE LE
NOUVEAU
FLACON
ADHESINE
CRISTAL**

mais oui, c'est nouveau, moderne et drôlement pratique le FLACON ADHESINE CRISTAL à niveau 100% visible et bouchon étau- leur à débit dosable.

On peut vraiment tout coller... et quels collages impeccables !



S&P - 00 105 Ad T

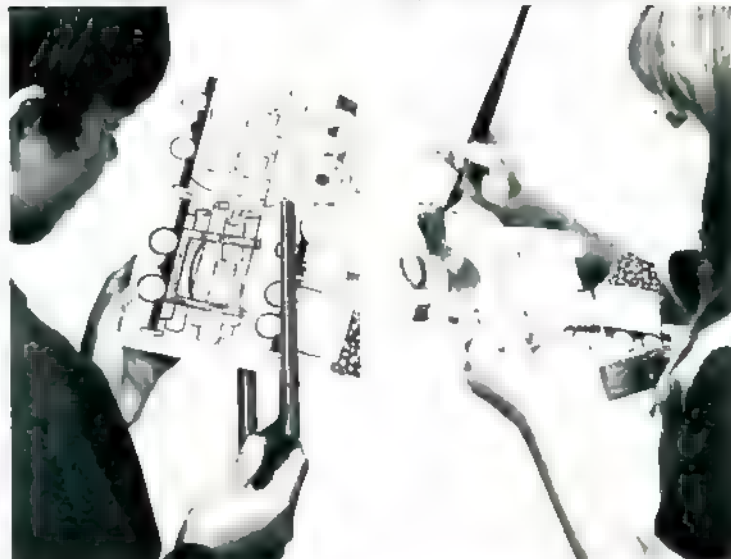


LA COLLE ADHESINE EST UNE FABRICATION CORECTOR

DÉCORER ET CONSTRUIRE AVEC U magic

1 DÉCOUPAGE

2 COLORIAGE



3 MONTAGE



En ouvrant la boîte **U-MAGIC**, vous savez ce que vous allez faire, comment le faire et avec quoi le faire.

Avec **U-MAGIC** vous réalisez vous-même des décors, des paysages, vous reconstituez des mises en scène. Vous pouvez construire, à l'échelle que vous voulez, une maison, un château, un train, une auto ou encore faire vivre des personnages.

U-MAGIC est un fil chauffé par une pile de 4,5 volts pour découper dans des planches de polystyrène imprimées en noir ou en couleurs.

Le polystyrène est livré avec l'**U-MAGIC** en planches imprimées de divers sujets (soldats de Napoléon, Arlequin, gare provençale, etc...). Vous pouvez, par la suite, vous procurer les planches qui vous intéressent, Tintin, Walt Disney, Thierry la Fronde, etc... ou des planches vierges que vous travaillerez alors selon votre imagination.

Pinceaux et peintures spéciales sont livrés aussi avec l'**U-MAGIC**, pour terminer vos magnifiques réalisations.

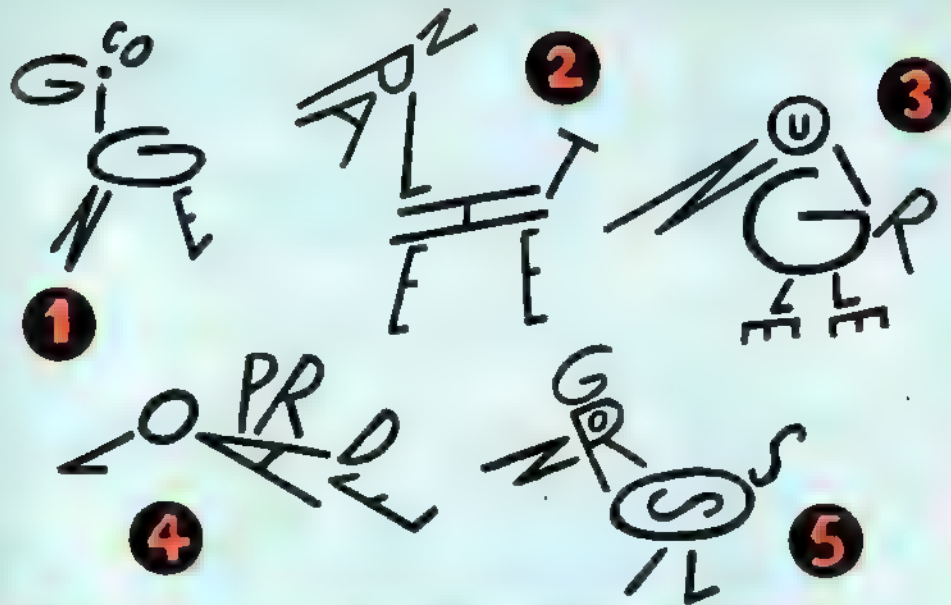
U-MAGIC est un jouet pour tous, en vente chez les spécialistes du jouet et dans les Grands Magasins.

**PATENT
EFKA**

U.M.A. 907

Demandez notre documentation UM 10 en envoyant 0,30 F en timbres-poste avec votre NOM et votre ADRESSE à J.R. 6, rue Cauchois, Paris 18^e.

UN
Jouets rationnels



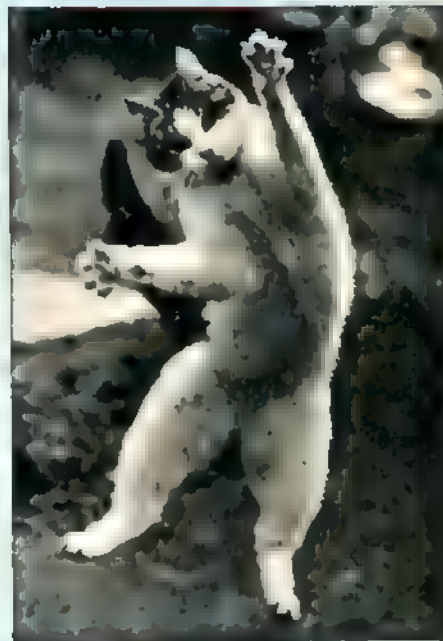
JOUEZ AVEC LES ANIMAUX

PAR

Coutant

1

Voici cinq animaux plus étranges les uns que les autres. Chacun d'eux a été dessiné avec les lettres composant son nom. En inscrivant dans le bon ordre chacune de ces lettres, vous devez reconstituer 5 noms d'animaux (qui n'ont, bien sûr, rien à voir avec les dessins !...)



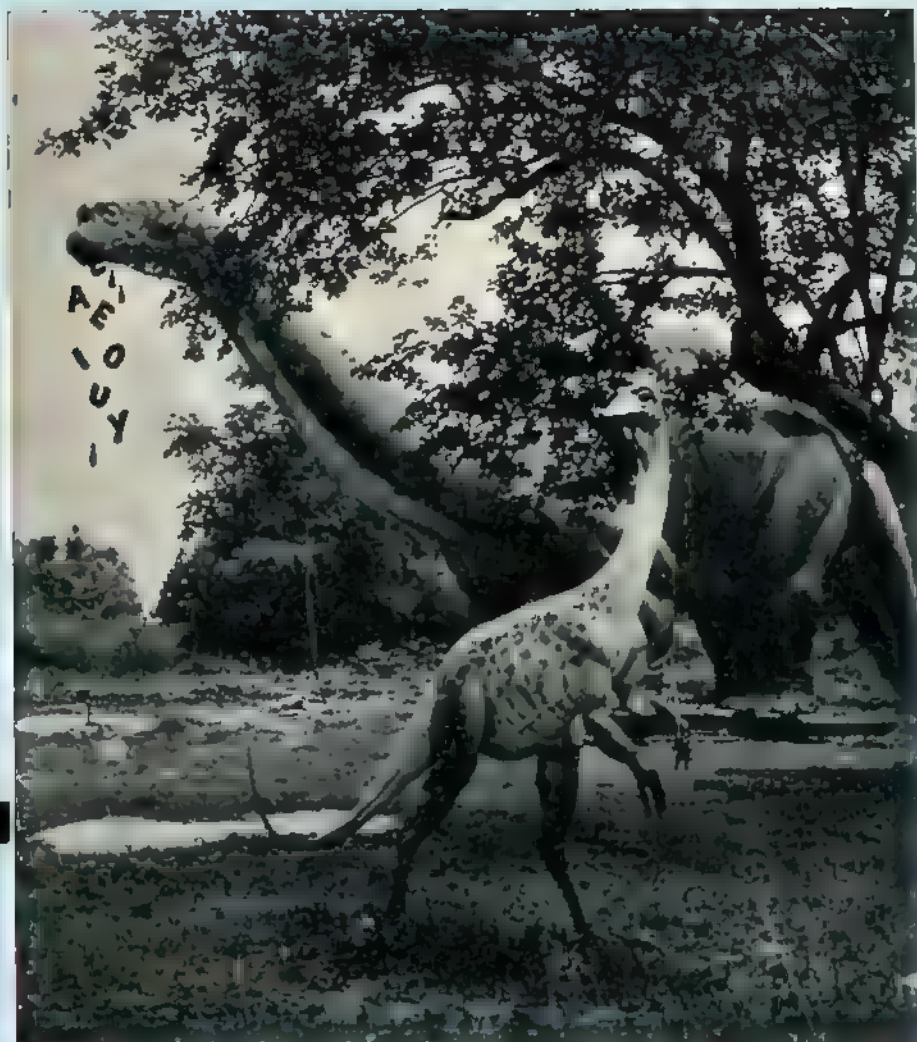
2

Tout le monde s'en donne à cœur-joie dans ce parc d'attractions... Même notre ami le dessinateur qui s'est amusé à retoucher la seconde photo !... il y a 5 différences. Lesquelles ?



3

Cette jeune chatte est une future étoile de l'Opéra. Mais, en ce moment, elle n'en est qu'au stade de « petit rat »... Observez attentivement les 7 ombres portées de notre petite danseuse et tâchez de trouver celle qui coïncide exactement avec notre « étoile ».



4

Derrière cette grille se cachent 12 animaux préhistoriques, tous plus voraces les uns que les autres... Ils ont même été jusqu'à dévorer les « voyelles » de leurs propres noms, en ne laissant que les « consonnes », moins comestibles sans doute... Tâchez de compléter cette grille mais sans vous en approcher de trop près !...



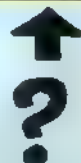
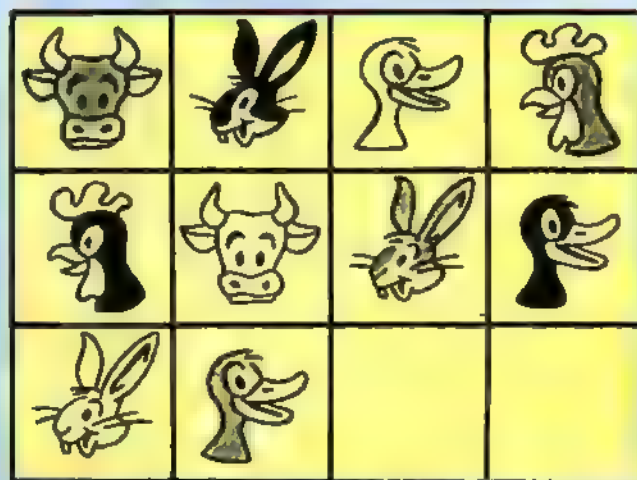
5

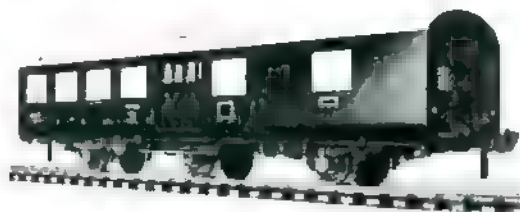
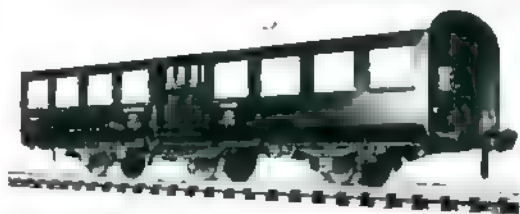
Le petit chien est en train de parler « Fromage » avec cette brave vache. Pour savoir de quelle sorte de fromage il est question, saisissez que :
— la 1ère lettre de son nom est dans Reblochon mais pas dans Emmenthal; la 2ème dans Chavignol mais pas dans Chester; la 3ème dans Vacherin mais pas dans Livarot; la 4ème dans Camembert mais pas dans Epoisses; la 5ème dans Gorgonzola mais pas dans Munster; la 6ème dans Chabichou mais pas dans Muro; la 7ème dans Coulommiers mais pas dans Tomme; la 8ème dans Maroilles mais pas dans Gruyère; la 9ème dans Fourme mais pas dans Brie; la 10ème dans Beaufort mais pas dans Banon; la 11ème dans Roquefort mais pas dans Idem; la 12ème dans Pont l'Évêque mais pas dans Cantal.

6

Cet étrange enclos contient des vaches, des lapins, des canards et des coqs. Il y en a des jaunes, des gris et des noirs. Mais les deux dernières cases sont vides... A votre avis, que devraient-elles logiquement contenir ?...

(SOLUTIONS PAGE 59)



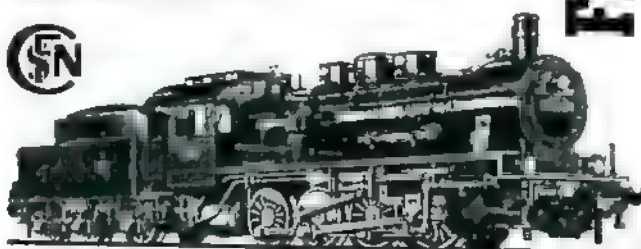


FLEISCHMANN

Ces 2 voitures typiquement françaises ne peuvent manquer sur aucun réseau!

1442-1443

et pour les remorquer, la locomotive 040-D-260 de la SNCF.



Agents exclusifs pour la France: S. Liepmann et R. de Massini, 5, rue Réaumur, Paris 3e

Importateurs exclusifs pour la Belgique: Fr. de Cuyper, 22-24, rue de la Bienfaisance, Bruxelles 1

SPORTIFS, VOUS POUVEZ DEVENIR « INTER-CHAMPION 1966 »

L'O.R.T.F. a pris une merveilleuse initiative: elle a installé au SALON DE L'ENFANCE, à la Porte de Versailles, un stade, un vrai, et une piscine (3.000 m² au total), où tous les jeunes de 10 à 16 ans sont invités, jusqu'au 13 novembre, non seulement à pratiquer eux-mêmes tous les sports, mais aussi à participer à des épreuves sportives leur permettant d'obtenir les diplômes d'INTER-CHAMPION 1966. Ces épreuves — course, grimper, saut en hauteur, natation — sont organisées par le Secrétaire de l'I.N.S., de la Jeunesse et aux Sports, avec la participation de l'I.N.S., de l'E.N.S.E.P., et des plus grands champions français. Un mini-diplôme est remis aux gagnants. Pour obtenir le diplôme final d'INTER-CHAMPION, trois autres épreuves sont nécessaires: celle de la « découverte de notre temps », celle d'arts plastiques, et la sélection en vue de l'émission radio « Le plus beau jouet du monde ».

Les épreuves « A la découverte de notre temps », qui se déroulent au Salon même, ont pour but de choisir des « reporters », qui interviewent des vedettes, ou qui assurent des reportages dans les stands de l'Electricité de France, de la S.N.C.F., de la Ville de Paris, de la Gendarmerie nationale. (Saviez-vous par exemple aiguiller des wagons de marchandises dans une grande gare de triage moderne, piloter un hélicoptère, assurer une Maison radio avec les milliards de la route? Non? Alors allez essayer. Et vous verrez aussi, avant tout le monde, la maquette du stand de la France à l'Exposition Universelle 1967 à Montréal.)

Quant aux épreuves « d'arts plastiques », elles se déroulent à la Maison de l'O.R.T.F. (que vous pouvez visiter, et où des autobus spéciaux vous conduisent directement) au cours d'une visite de la magnifique exposition organisée par le Comité National de l'Education artistique. Les épreuves, là, sont de deux sortes: l'une s'appelle « J'ai vu », l'autre « Je crée »: au cours de cette dernière, de grands artistes comme Carzou, Dubuffet, Mathieu, collaboreront avec vous.

N'hésitez pas. Allez vous mettre sur les rangs: en plus des Certificates d'aptitude sportive du Secrétariat aux Sports et peut-être du diplôme d'INTER-CHAMPION 1966, que vous pouvez acquérir, les prix à gagner sont nombreux. De plus, si vous obtenez un prix dans une épreuve, vous avez ensuite le droit d'entrer gratuitement jusqu'à la fin du Salon au Palais des Expositions. Une seule précaution à prendre: munissez-vous d'un maillot de bain de chaussures de piste, d'un survêtement, et de linge de rechange. Et bonne chance!



IL EST FORRRRRRRMIDABLE LE MIRRRRRRRRRIFIQUE CONCOURS MIR POUDRE

1^{er} PRIX FABULEUX
ALLEZ A NEW YORK AVEC POPEYE
ET DEVALISEZ LA FOIRE AUX JOUETS!

4 QUESTIONS **100 VOYAGES**
A NEW YORK

PLUS DE 10000 Prix!!!

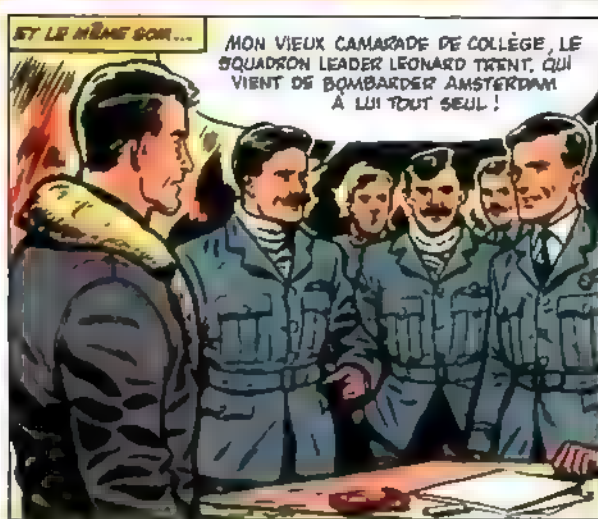


Vous trouverez tout le détail de ce mirifique concours sur chaque paquet de MIR, et dans chaque paquet, un personnage de la collection Popeye. Envoyez plusieurs réponses, vous aurez plus de chances de gagner.

Les évadés de Half-way-house

SCENARIO: LUX
DESSINS: FÉDOR

MAI 1943, AU COURS D'UN RAID SUR AMSTERDAM, LE "LOCKHEED VENTURA" DU SQUADRON LEADER LÉONARD TRENT EST ABATTU. CELUI-CI ET UNE PARTIE DE SON ÉQUIPAGE, PARVIENNENT À QUITTER L'APPAREIL EN PÉDITION.



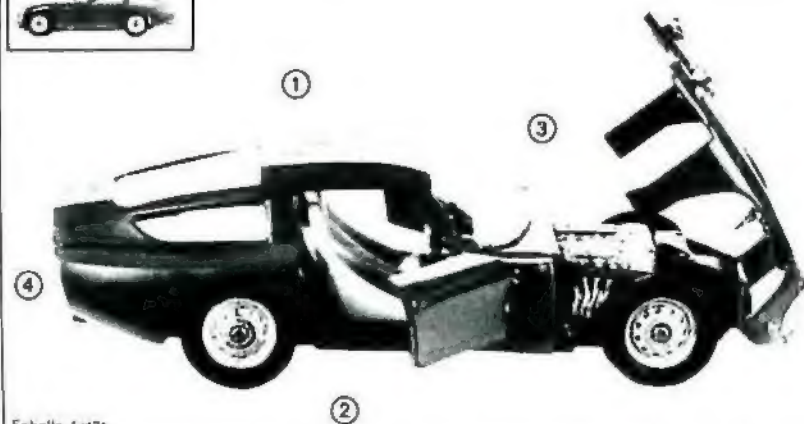
(Suite au verso)







UNE CINQUANTAINES D'ÉVADÉS FURENT RATTRAPÉS ET, AU MÉPRIS DE LA CONVENTION DE GENÈVE, FUSILLÉS SUR L'ORDRE D'HITLER. LE SQUADRON LEADER LÉONARD TRENT FUT LIBÉRÉ À LA FIN DE LA GUERRE ET REÇUT LA VICTORIA CROSS DU ROI D'ANGLETERRE POUR SON EXTRAORDINAIRE BRAVURE.



Echelle 1/43*

POLITOYS-M^{1er} A L'INDICE DE PRECISION

avec l'Alfa Roméo Giulia 1600 T.Z

- ① Coupé 2 places, 9 CV fiscaux, 129 CV S.A.E. Vitesse maximum : + de 200 km/h.
- ② Châssis tubulaire. 5 vitesses toutes synchronisées. Poids à vide : 620 kg. 4 freins à disques.
- ③ Moteur 1570 cm³ de cylindrée, 4 cylindres en ligne à double arbre à cames en tête. 2 carburateurs à double corps horizontaux.
- ④ Capot et portières s'ouvrent à la main.

Les modèles POLITOYS sont en vente chez les spécialistes du jouet et dans les Grands Magasins.



Demandez notre documentation PM 10 en envoyant 0,70 F en timbres-poste avec vos nom et adresse à J.R. S., rue Cauchois Paris 18^e.



SOLUTIONS DES JEUX DES PAGES 52-53

JEU N° 1

Les cinq animaux étranges étaient :

- 1) Cigogne — 2) Eléphant — 3) Grenouille — 4) Léopard — 5) Rossignol.

JEU N° 2

Les 8 différences étaient, de gauche à droite :

- 1) Le petit garçon, à l'extrême gauche, a des chaussettes au lieu de socquettes.
- 2) Celui qui saute, en chemise blanche, a maintenant une cravate.
- 3) Son bras gauche s'est relevé.
- 4) Le personnage qui était debout, derrière lui, a disparu.
- 5) La jeune femme qui marche en riant a un corsage gris à pois blancs.
- 6) Ses chaussures sont noires.
- 7) L'éléphant de droite a redressé sa trompe.
- 8) Sa seconde patte a disparu.

JEU N° 3

L'ombre D est la seule qui coïncide exactement avec la silhouette de la petite chatte.

JEU N° 4

Les animaux préhistoriques étaient, dans l'ordre :

- Horizontalement : Triceratops — Tyrannosaure — Diplodocus — Stegosure — Mammouth — Trachodon — Glyptodon.
- Verticalement : Pterodactyle — Plesiosaure — Brontosure — Ichthyosaure — Pteranodon.

JEU N° 5

Il s'agissait de la « Candoillote », célèbre fromage d'origine Franc-Comtoise.

JEU N° 6

Logiquement la onzième case devrait contenir une vache noire. Et la douzième case, un coq jaune.

un fameux cadeau !



Après Mickey, Blanche-Neige, Pinocchio, Donald, Pluto, Bambi, Pollux et Nounours, voici Tintin, le dernier né des réveils animés BAYARD. Milou, un gros os dans la gueule, remue la tête de plaisir près de son maître et du capitaine Haddock.

Vous trouverez le réveil Tintin dans toutes les bonnes Horlogeries Bijouteries. Il ne coûte que 32 Francs.

BAYARD

réveils animés • réveils • pendules • pendulettes

TINTIN

Le Journal des Jeunes de 7 à 77 Ans



DARCAUD S.A. EDETEUR

Conseil de rédaction
Y. KRIER, N. GOJON, P. LOUIS,
J. TREMLAIS

37, rue du Louvre
PARIS 2^e

Téléphone 236 67-60

ABONNEMENTS :
France et Communauté Française
1 an 6 mois 3 mois
47 F. 24 F. 12,50 F.
C.C.P. : Paris 2375-25

SUISSE : Interpress S. A.,
14, Rue Beau Séjour
1.000 LAUSANNE
(Téléphone 23.28.04)

ABONNEMENTS (en francs suisses)
1 an : 52 F.S. 6 mois : 26 F.S.
Compte chèque postal : 11-133-51

Changement d'adresse :
Joindre Fr. ou Francs Suisses : 0,75
en timbres, et la dernière bande.

POUR LES AUTRES PAYS :
S'adresser aux Editions du Lombard
1 à 11, avenue Paul-Henri Spaak,
Bruxelles.



PUBLICITE : PUBLIART,
16, rue Guillaume-Tell,
Paris (17^e).
425 33-80 à 84.

Ce journal doit être vendu au prix imposé et ne peut en aucun cas être compris dans un portefeuille de lecture, ni être donné en location.

Pour tous, partout...

ARALDITE

C I B A

LE COLLAGE LE PLUS SOLIDE
que vous puissiez acheter

Présentation pour les JEUNES;
vendus à un prix de JEUNES, les

"MINI-TUBES"
la boîte de 2 tubes : 3 F 25

En vente : papeteries, drogueries, grands magasins.
Distributeur : SODIEMA - PARIS



OLIVIER

VOL 714 POUR SYDNEY



Nos amis sont invités à poursuivre leur voyage dans l'avion de Carreidas.

